



ФЭНСИ



Игра в ассоциации

Правила игры

Ниже будет очень много текста, но на самом деле все очень просто. Настолько, что мы могли бы ограничиться одним абзацем. У вас есть карты, вы подбираете свои ассоциации к ним. А другие игроки их угадывают. Потом вы меняетесь местами. Поздравляем, вы только что научились играть в «Фенси». Ну а остальные правила давайте почитать кому-то не настолько сообразительному!

Что в коробке?

- Игровое поле с облаками;
- 60 больших карт с безумными рисунками;
- 6 разноцветных корабликов;
- 36 жетонов с номерами, по 6 штук каждого цвета.

Подготовка к игре

Приготовьте игровую колоду. Для каждого игрока понадобится 5 карт, играть могут от 4 до 6 человек. Отсчитайте нужное количество карт, а лишние карты верните в коробку.

После этого каждый игрок выбирает себе жетоны и корабль – их цвета должны совпадать, это важно! Жетонов должно быть столько же, сколько игроков.

Теперь пришло время ваших корабликов – запустите их в плавание на стартовое облако на игровом поле.

Колоду следует перемешать, а затем раздать каждому игроку по 5 карт. Остаток колоды кладется рубашкой вверх в центр стола. Все готово, можно начинать!

Ход игры

Во время каждого хода один из игроков становится ведущим, который задает ассоциацию. Роль ведущего переходит к игрокам по часовой стрелке.

Простой путь выбора ведущего – жеребьевка с помощью жетонов (выигрывает тот, кто вытянул наибольший номер). Сложный путь выбора ограничен лишь вашей фантазией.

Ход ведущего

Ведущий выбирает свою карту и кладет ее на середину стола рубашкой вверх, называя свою ассоциацию с ней. Никаких ограничений по ассоциациям нет, следуйте за своим сердцем! Это может быть слово, фраза, звук, песня, стихотворение, то есть вообще что угодно. Никаких границ.

Ответы игроков

После того, как ведущий озвучил свою ассоциацию, игроки выбирают среди своих карт ту, которая, на их взгляд, больше всего подходит под эту ассоциацию. Затем все кладут карты на стол рубашкой вверх. Ведущий перемешивает все карты (свою тоже), а затем раскладывает все карты рисунками вверх. Каждой карте присваивается свой номер, нумерация идет слева направо. Слева – это там, где находится сердце.



ФЭНСИ



Игра в ассоциации

Правила игры

Отгадывание карты ведущего

Теперь, как вы уже поняли, нужно отгадать, какая из этих карт принадлежит ведущему. Нельзя выбрать собственную карту (на всякий случай поясняем – потому что собственная карта не может быть картой ведущего, если вы не ведущий). Ведущий в процессе участия не принимает, не комментирует карты и не подсказывает. Каждый игрок берет жетон с номером своей версии и кладет его на стол цифрой вниз. После того, как все определились, игроки переворачивают жетоны и кладут на выбранные карты.

Передвижение корабликов

- Кораблик ведущего делает 3 шага назад, если его карту отгадали все игроки. Если он не продвинулся дальше третьего поля, кораблик плывет на нулевое облако. Остальные кораблики остаются на местах.
- Кораблик ведущего делает 2 шага назад, если его карту не отгадал ни один из игроков. Остальные кораблики делают вперед столько шагов, сколько человек выбрало карты их владельцев.
- В других случаях кораблик ведущего и угадавших его карту двигаются на 3 шага вперед. Плюс к этому все игроки (включая ведущего) передвигают кораблики на столько шагов, сколько человек выбрало их карты.

Конец хода

В конце хода сбрасываются разыгранные карты, а каждый игрок берет по 1 новой карте из колоды. Когда колода закончится, играйте, пока у вас не кончатся карты на руках. Ведущим становится следующий по часовой стрелке игрок.

Окончание игры

Игра закончилась, если у игроков больше не осталось карт на руках. А побеждает тот, чей кораблик проплыл дальше всех. Если ваш кораблик добрался до последнего облака, можно отправлять его на второй круг.

Вариации правил

Правила созданы для того, чтобы их нарушать! Поэтому вы можете создать собственную игру, меняя правила как угодно. Вводите нарушения на определенные ассоциации, загадывайте рассказы или слова только мужского рода, или названия фильмов, можно все, что угодно! А если игроков больше, чем 6, можно объединиться в пары и управлять корабликом вдвоем. Или втроем, или вчетвером, кораблик все выдержит.

