

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Раздайте каждому игроку по 1 карте **облачков**.
При игре до шести человек, все игроки должны иметь перед собой карты с **разными облачками**.

Если вы играете в пятером, выберите любое облачко, которое не будет участвовать в игре и удалите из колоды ВСЕ карты, на которых оно встречается.

При игре более чем с 6-ю участниками, добавляется по 1 повторной карте, начиная с 7-го игрока. Например, если играет 10 человек, то 6 разных карт **облачков** и 4 повторные.

2. Перемешайте колоду карт **ветра** и положите стопкой в центре стола рубашкой вверх.
3. Ведущим назначается самый честный и аккуратный игрок, он будет открывать карты **ветра**, так чтобы их было видно всем игрокам одновременно. Ведущий может участвовать в игре, а может только выполнять роль ведущего, особенно, если вы играете с детьми. Роль ведущего может переходить по кругу после каждого раунда.



ХОД ИГРЫ

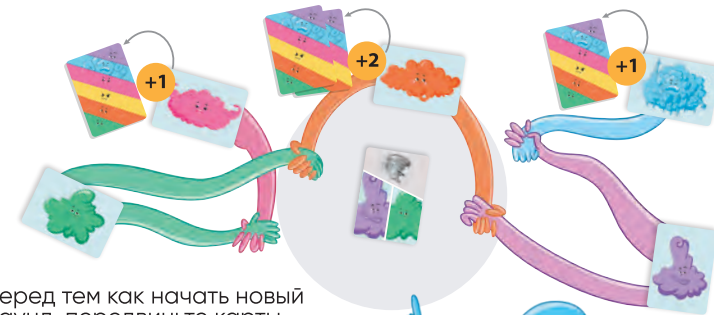
1. Ведущий открывает карту ветра и выкладывает в центр стола рубашкой вниз.
2. Игроки, чей цвет выпал на карте, протягивают руки вперед, чтобы их не унес ветер.
3.
 - Если выпала карта **обычного ветра**: Все остальные игроки должны как можно быстрее **схватить** улетающие облачка (игроков, чьи цвета выпали на карте ветра).
 - Если выпала карта **ветра с молнией**: Все остальные игроки должны сперва **хлопнуть** в ладоши и затем как можно скорее **схватить** улетающие облачка.
 - Если выпала карта **ветра с громом**: все оставшиеся игроки должны сперва **потопать** ногами и затем как можно быстрее **схватить** улетающие облачка.
4. Как только у всех **улетающих облачков** обе руки оказались заняты, раунд заканчивается. Игроки распределяют победные очки.

ВАЖНО: Одной рукой можно схватить только одного игрока и только за ладонь (нельзя за локоть, за палец и двумя руками 1 игрока).

ВАЖНО: Если игрок схватил за руку улетающего, забыв хлопнуть или потопать, он должен отпустить его, выполнить необходимое действие и постараться поймать улетающего вновь, если другие игроки не успели это сделать до него.

НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ

Каждый игрок получает по 1 очку за **каждое облачко**, которое ему удалось удержать.
В качестве победных очков используются карты из колоды **ветра**: за 1 очко игрок берет 1 карту.



Перед тем как начать новый раунд, передвиньте карты **облачков** по часовой стрелке. Теперь участники играют за новые облачка.



ВАЖНО: Постарайтесь каждый раз запоминать свое облачко до того, как откроется новая карта ветра!

КОНЕЦ ИГРЫ

Партия продолжается до тех пор, пока в колоде **ветра** не закончатся карты. Если при распределении очков в последнем раунде не хватило карт в колоде ветра, возьмите недостающие из стопки сброса.

Побеждает игрок, который набрал наибольшее количество очков! Если у нескольких игроков равное кол-во очков, то все они становятся победителями.

Иллюстрации:
Анастасия Забабашкина

Дизайн:
Анастасия Сенько

Разработка: Студия ТЕМABREW
Фантомная студия настольных игр.
Варим игры из лучших ингредиентов.
temabrew.ru

Издатель: Свежий ветер
ndplay.ru

Игра придумана в рамках конкурса
Геймджем на фестивале Граникон 2019
vk.com/bgdesigners



Авторы игры:
Шаповалов Сергей
Павлов Дмитрий
Ковалев Юрий
Чураков Илья
Янковский Антон
Белоусов Артем
Зайцев Даниил

Больше игр на temabrew.ru



2-5
игроков

3+
возраст

15+
минут

МЕМОНСТРИКИ

Яркая детская игра, в которой нужно вырастить своего монстрика. Игроки по очереди открывают плитки и пробуют составить из них своего подопечного.



3-4
игроков

7+
возраст

20
минут

ПОДЕЛИМ

Простая и динамичная игра, в ходе которой игроки пытаются собрать самую выгодную комбинацию карт. Все карты на виду, поэтому продвинуться вперед самому или сдержать прогресс соперника – актуальный вопрос каждого раунда.



2-5
игроков

5+
возраст

30
минут

ФОТОЛАЗЫ

Веселая семейная игра с уникальным игровым процессом. Участники, в роли отважных дайверов, отправятся в путешествие к морским глубинам, чтобы фотографировать подводных жителей.



ДРУЖНЫЕ ОБЛАЧКА

На небе живут дружные облачка. Больше всего на свете они любят весело проводить время вместе. Но сильный ветер постоянно пытается разогнать их в разные стороны. Чтобы остаться вместе, облачка должны крепко держаться за руки.

5-12
игроков

7+
возраст

15
минут

КОМПОНЕНТЫ



12 карт
облачков
(2 набора по
6 разных
цветов)

60 карт ветра:



• 30 карт
ветра



• 15 карт ветра
с молнией



• 15 карт ветра
с громом

