



Няшка

ПРАВИЛА

Представьте, что вы решили собраться с друзьями и поделиться своими мечтами и планами.

Конечно, настоящие товарищи готовы помочь вам осуществить задуманное.

Весёлая Няшка тоже хочет прийти всем на выручку и предложить массу вариантов! Она очень старается, честное слово, да и друзья тоже искренне пытаются угодить.

Правила игры просты. Игрок, который на один ход становится ведущим, выбирает одну из открытых карт хотелок и закрывает глаза в предвкушении.

Тем временем каждый из остальных участников тайно составляет забавный ответ, используя по одной стороне своих карт «Какой?», «Кто?» и «Что делает?».

Ведущий читает и голосует, не зная, где чей вариант.

Самый находчивый и везучий игрок становится победителем. В «Няшку» легко и весело играть в любом возрасте. Проверено на наших бабушках!



★ Состав ★

1. 90 карт ответов, по 30 карт трёх типов: «Кто?», «Какой?» и «Что делает?»
2. 18 карт хотелок
3. 3 жетона голосования («+1», «+2», «+3»)
4. Правила



★ Подготовка к игре ★

1. Разделите карты хотелок на три равные стопки и выложите лицом вверх в центр стола.
2. Выложите лицом вниз три колоды ответов («Какой?», «Кто?» и «Что делает?»), предварительно перемешав.
3. Выберите любым удобным для вас способом ведущего и выдайте ему жетоны голосования (если игроков трое, то жетон «+1» не используется).
4. Все остальные игроки берут на руки по одной карте из каждой колоды ответов.
5. Подготовьте лист бумаги и ручку для записывания очков



★ Ход игры ★

Ведущий выбирает одну из трёх открытых карт хотелок и зачитывает её текст, при этом он может добавить от себя какие-нибудь детали.

Остальные игроки смотрят на варианты своих трёх карт и начинают составлять подходящий ответ. Для этого игроки могут вращать карты, чтобы получить наиболее удачную, с их точки зрения, комбинацию (**подсказка**: удачная комбинация должна порадовать и развеселить ведущего). Игроки могут использовать только один вариант из четырёх с каждой карты. Когда все определились, ведущий закрывает глаза, а остальные игроки выкладывают перед ним в открытую свои предложения — стопками по три карты, как показано на картинке внизу. Игроки сами решают в каком порядке выложить карты внутри своей стопки.



Теперь ведущий открывает глаза и вслух (!) зачитывает хотелку с каждым из вариантов ответа. После этого он выбирает лучшую стопку карт — ту, что понравилась ему больше всего (при этом, как вы поняли, он не знает, где чьи карты). Жетон «+3» получает самый удачный ответ, жетон «+2» — второй и, наконец, «+1» — тот, что понравился ещё чуть меньше. Решение ведущего — исключительно дело его вкуса и обжалованию не подлежит.

Игроки, чьи варианты получили жетоны, записывают на общий листок соответствующее количество полученных очков на свой счёт. После этого роль ведущего и жетоны передаются следующему игроку по часовой стрелке.

Остальные карты уходят в сброс. Все игроки, кроме ведущего, берут новые карты. Если в колодах карт ответов закончились карты, то перемешайте сброс и сформируйте заново колоды.



Так играют три круга (то есть каждый из игроков трижды побывает в роли ведущего), после чего определяется победитель партии. Им становится игрок, набравший наибольшее количество очков.

Если на конец игры двое и более игроков претендуют на первое место по очкам, проводится дополнительный раунд для выявления победителя.

