

**MARVEL**

# Мстители

## Ф И Н А Л

**БИТВА СТАНОСОМ**

### ПРАВИЛА ИГРЫ

Мстители, величайшие герои Земли, столкнулись с угрозой, равной которой они не знали. Могучий Танос собрал вместе Камни Бесконечности и уничтожил половину живых существ во всей Вселенной. Вместе со Мстителями вы примете участие в трёх битвах, столкнувшись сначала с Чёрным Орденем, а затем и с самим Таносом. Смогут ли защитники человечества справиться с титаном и его приспешниками? Давайте проверим!

### СОСТАВ ИГРЫ

**51 карта:****35 боевых карт (7 карт для каждого игрока)**

**1 карта  
первого  
игрока**



**15 карт злодеев  
(по 5 карт  
в каждой битве)**

**45 жетонов победы:****15 жёлтых****15 красных****15 синих****Правила игры**

# ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Каждый игрок выбирает героя и берёт все его боевые карты с силой от 1 до 7. При игре втроём отложите все карты с силой 1, при игре вчетвером или впятером отложите все карты с силой 7. Уберите отложенные карты в коробку, они не участвуют в игре. Таким образом, у каждого игрока будет 6 карт.

Каждый игрок берёт 3 жетона победы разных цветов. Остальные жетоны положите в коробку с игрой. Это резерв.

Рассортируйте карты злодеев на три колоды по рубашкам: карты первой битвы, второй и третьей. Самый храбрый игрок получает карту первого игрока. Затем он перемешивает 5 карт злодеев первой битвы и не глядя возвращает одну из них в коробку. Карты злодеев второй и третьей битвы пока отложите в сторону.



# ХОД ИГРЫ

Первый игрок открывает верхнюю карту злодея из колоды текущей битвы и кладёт посередине стола. На карте указана его сила, а также награда за победу над ним – жетоны победы, которые могут получить от 1 до 3 игроков.

## Карта злодея



Каждый игрок выбирает 1 карту на руке и кладёт её посередине стола **взакрытую**. Игроки могут договариваться, кто какую карту сыграет, но не обязаны выполнять обещания.

Затем все одновременно раскрывают выбранные карты.

**Если несколько игроков раскрыли карты с одинаковой силой, сбросьте их.** У каждого игрока свой личный сброс, находящийся в его игровой зоне, и карты в нём лежат в открытую в ряд, так чтобы была видна каждая карта.



## ПОБЕДА ГЕРОЕВ

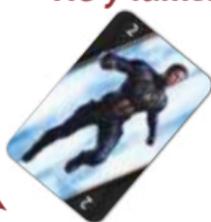
Если сумма значений на картах героев (кроме сброшенных) больше или равна силе злодея, тот побеждён. Игроки (кроме тех, чьи карты были сброшены) получают награду. Игрок, сыгравший карту с самым низким значением, получает награду за первое место. Со следующим по возрастанию значением – награду за второе место. И так далее, покуда хватает наград. Если наград больше, чем претендентов, лишние игнорируются.

Игроки берут жетоны наград по очереди. Если игрок должен взять награду и в резерве нет нужных жетонов, он ничего не получает.

*Не учитывается*



*Не учитывается*



**$4+5+6=15 \geq 7$  Герои победили!**

***Игрок, сыгравший «четвёрку», получает награду за первое место (жёлтый жетон); сыгравший «пятерку» – за второе (красный жетон). Сыгравший «шестёрку» награды не получает***

С предыдущих раундов в центре стола могут оставаться жетоны (как они туда попадают – см. главу «Победа злодея» далее). Если после победы героев над злодеем в центре стола лежат жетоны победы, то все игроки (кроме сбросивших карты) разбирают их в том же порядке, в каком они получали награды, пока

жетоны в центре стола не закончатся. Жетоны нужно разбирать по очереди, по одному. Эти жетоны игроки получают в дополнение к основной награде.



## ПОБЕДА ЗЛОДЕЯ

Если сумма значений на картах героев (кроме сброшенных) меньше силы злодея, герои проиграли битву. Посмотрите, какой игрок (или игроки, если их несколько) выложил карту с наименьшим значением (те, чьи карты были сброшены, тоже учитываются). Этот игрок смотрит, какого цвета жетонов у него больше, и теряет все жетоны этого цвета. Если таких цветов несколько, он может выбрать (например, если у него 3 красных, 3 жёлтых и 1 синий, он теряет все красные или все жёлтые). Если несколько героев должны потерять жетоны, они это делают в порядке по часовой стрелке, начиная с того, у кого карта первого игрока.



**Потерянные жетоны кладутся в центр стола.**  
Они станут наградой для тех, кто сможет победить злодея в следующий раз.

*Положите в центр стола*



## КОНЕЦ ХОДА

Независимо от того, кто победил – герои или злодей, сбросьте карту злодея и раскройте новую. Сбросьте разыгранные боевые карты героев – они вернутся на руки игроков только в конце битвы. Напоминаем, что сброс у каждого свой и все карты в нём должны быть видны (см. иллюстрацию на стр. 3). Далее разыгрывается новый ход по тем же шагам, что описаны выше.

## КОНЕЦ БИТВЫ

Когда разыгран четвёртый злодей из текущей колоды, битва заканчивается. Все игроки забирают на руки сброшенные боевые карты героев. Карта первого игрока передаётся следующему игроку по часовой стрелке, и тот готовит колоду следующей битвы (перемешивает карты и не глядя сбрасывает одну из них). Битва протекает по тем же правилам, что и предыдущая.

## ПОДСЧЁТ ОЧКОВ

Когда разыгран четвёртый злодей из колоды третьей битвы, наступает конец игры. Игрок получает 1 победное очко за каждый свой жетон победы и 3 дополнительных победных очка за каждый набор из трёх своих жетонов разного цвета. Побеждает игрок, набравший больше всех победных очков. При равенстве очков претенденты делят победу!



*Игрок получает 8 очков за свои жетоны победы и 6 дополнительных очков за два набора жетонов трёх цветов.*



*Итого: 14 очков!*



# СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ:

**Автор игры:** Томохиро Эноки

**Оригинальное название:** Dungeon Busters

© 2015 Korea Board Games Co., Ltd.

All Rights Reserved.



© MARVEL



## ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Выпускающий редактор:** Валентин Матюша

**Переводчик:** Иван Шелуханов

**Развитие игры:** Павел Ильин

**Старший дизайнер-верстальщик:** Иван Суховей

**Дизайнеры-верстальщики:** Кристина Соозар,  
Дарья Великсар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Директор по развитию бизнеса:** Сергей Тягунов

Если вы придумали настольную игру и желаете, чтобы она была издана, пишите на [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2019 ООО «Мир Хобби». Все права защищены.

Версия правил 1.0



Играть интересно

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)

**ОСТАЛИСЬ ВОПРОСЫ ПО ПРАВИЛАМ?  
МЫ С РАДОСТЬЮ ВАМ ПОМОЖЕМ!**



Пишите свои вопросы на электронную почту [vorros@hobbyworld.ru](mailto:vorros@hobbyworld.ru) или задавайте нашему сотруднику в чате на [hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru).