



ЭРО ПАНТОМИМА

Всем привет! Решили вспомнить беззаботное детство? Это я про Пантомиму. А Вы заметили небольшую приставку **ЭРО**. Всего три буквы, а смысл меняет кардинально, не правда ли? Так, первое, что мы должны сделать, это убедиться в том, что у всех присутствующих возраст подходящий, т.е 18+.

Все, что вам необходимо для игры - это веселая компания, а все остальное найдете в этой удобной коробке. А найдете вы следующее:

- Карты с заданиями - 84 шт.

- Кубик с шестью гранями, из которых: две грани это – **«Пантомима Красная»**, две грани – **«Пантомима Черная»** и две грани - **«Групповая пантомима»**.

Ну и последнее, это мой помощник - **Пальчик**, который будет принимать участие в игре и обеспечивать **Принцип Случайности** при выборе партнера.

Начнем. Устроившись поудобнее, расположим колоду карт в непосредственной близости до всех участников. **Пальчик** нам и покажет на игрока, который начнет игру. Чуть не забыл разъяснить про Пантомиму **Красную** и **Черную**. Так вот, на картах находятся два задания для пантомимы - красное и черное. Есть тут один нюанс: для выполнения **Красных заданий**, необходимо иметь определенные интимные навыки и чувство юмора, ну а **Черные задания** более легкие и без интима. Забегая вперед, отвечу на Ваш, вполне уместный, вопрос - " А зачем в ЭРО пантомиме нужны почти детские задания?", а нужны они для Групповой пантомимы (*не надо путать с общеизвестными групповыми проявлениями*). Немного отошли от темы, продолжим.

Игрок, начавший игру, вытягивает верхнюю карту из колоды и бросает **кубик**. В зависимости от того, что ему выпало на кубике, он выполняет задание. Если **Красная пантомима**, то должен изобразить пантомимой Красное слово, если **Черная пантомима**, то черное слово. Если игроку выпадает **Групповая пантомима**, то он должен завертеть **Пальчик**, который ему укажет партнера для небольшой сценки, где два игрока должны изобразить два несвязанных друг с другом слова. Игрокам нужно будет разыграть сценку, с помощью которой они должны объяснить оба слова на карте.

Как изобразить слово? Задание должно быть показано в течение минуты при помощи жестов и звуков. Объясняющий может имитировать звуки животных, шум ветра, или напевать песню без слов, т.е. все то, что по его мнению ассоциируется с заданием, в том числе, указывать на предметы из своего окружения или части своего тела. Кивком головы объясняющий может подсказывать зрителям, насколько озвученная ими версия близка к верной.

В случае, если разыгрывается **Красное** или **Черное** задание, игрок, правильно отгадавший слово получает в виде трофея данную карту.

В случае же, если никто так и не смог отгадать задание, то объясняющий игрок должен снять с себя что-нибудь из одежды.

Искренне надеюсь, что зрители не будут саботировать процесс игры, специально не отгадывая слова, с целью лицезреть нижнее белье объясняющего, ведь в этой роли придется выступать всем присутствующим. В случае же **Групповой пантомимы**, отгадавший получает все ту же карту, а в случае неудачи, оба объясняющих обязаны снять себя что-нибудь из одежды. В конце игры, когда закончатся карты, или участники устанут, все они пересчитывают свои карты-трофеи, и игрок с наибольшим количеством карт на руках становится победителем. Хотелось бы посмотреть на полураздетого победителя!

Желаю Вам приятного времяпровождения!