



Держи Себя в руках

Всем привет! Готовы ли вы к тому, чтобы продемонстрировать свое остроумие, фантазию и словарный запас, при этом оставаться невозмутимым, когда этого потребует статус? Тогда поехали...

Первым делом, быстро ознакомимся с правилами игры (*под словом быстро, я не имел в виду бегло. Правила очень ясны, просто читайте внимательно*).

Все, что вам будет необходимо для этой игры - это веселая компания. Все остальное же вы найдете в нашей симпатичной коробочке. Количество игроков неограниченно, но не менее четырех человек. Еще раз убедитесь в том, что возраст всех желающих повеселиться - 18+.

Начнем с того, что, устроившись поудобнее, кладем колоду карт в доступной близости для всех участников игры. Далее, выбираем ведущего – самого невозмутимого из вашей достопочтенной компании, который и начнет игру. Для удобства, так и назовем его – **Невозмутимый**. Игра состоит из раундов, и в каждом из них свой **Невозмутимый**, который зарабатывает это право победой в предыдущем раунде.

Невозмутимый вытягивает из колоды верхнюю карту и громко, медленно и внятно зачитывает текст. Забегая вперед скажем, что тексты на картах не полные, вместо многоточий каждый игрок должен вставить свои фразы. Вместе с уже имеющимся текстом должно получиться предложение, которое должно вызвать эмоции у **Невозмутимого**. Написанные мной неполные предложения могут трактоваться по-разному, и это, как я понимаю, зависит только от самой компании и её начитанности и воспитания.

Так что, очертите границы дозволенного сами, учитывая мое твердое мнение о том, что запретных тем у нас нет, а возможные ограничения связаны только с моей интеллигентностью.

Итак, после того, как **Невозмутимый** прочел текст, каждый из игроков поочередно высказывает свою версию с вставленными вместо многоточий фразами, количество которых неограниченно – главное смысл. Самая остроумная версия, которая вызовет эмоции у **Невозмутимого**, считается победившей, а ее автор забирает себе карту и становится следующим **Невозмутимым**. Если ни одна из версий не вызвали эмоций у **Невозмутимого**, то карта остается у него в активе, и он разыгрывает следующую карту.

*Важный момент. В случае, если в игре участвуют более пяти игроков, то раунд заканчивается тогда, когда очередная версия вызовет первую эмоцию у **Невозмутимого**, а не тогда, когда все игроки выскажут свои версии. Когда игроков менее пяти, то **Невозмутимый** обязан выслушать все версии, и если более одной вызвали у него эмоции, то сам решить, чья версия была более остроумной.*

Теперь об эмоциях **Невозмутимого**. Он должен сидеть неподвижно, как памятник, с безразличным ко всему выражением лица и смотреть вперед в одну точку. Из всех физиологических действий ему разрешено только моргать. Нельзя закрывать уши и лицо руками. Любая эмоция, в виде легкой улыбки или изменении мимики лица, а тем более смех или рвотный рефлекс, означает, что **Невозмутимого** возмутили.

После каждого раунда в колоде становится на одну карту меньше, так как разыгранная карта идет либо победившему игроку, либо остается у **Невозмутимого**. Предлагаю, если вы не ограничены во времени, разыграть как можно больше карт. К концу игры, если у кого-нибудь появится желание выявить победителя, просто пересчитайте карты в активе каждого участника. Тот, у кого окажется больше карт – **Победитель!**