



***MOSIGRA***

Российская сеть магазинов  
настольных игр.

**mosigra.ru**



Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с [mosigra.ru](http://mosigra.ru)

# ПРАВИЛА ИГРЫ



3-8  
игроков



От 12 лет



Партия  
10-20 минут



Объясняется за 7 минут (или одну партию)



+ ВЗРЫВНОЕ  
ДОПОЛНЕНИЕ



НАЙДИ ПРОДАЖНЫХ ПОЛИЦЕЙСКИХ:  
ИГРА НА БЛЕФ, ДЕДУКЦИЮ И ПСИХОЛОГИЮ

АВТОРЫ: БРАЙАН ХЕНК И КЛЕЙТОН СКЭНК

# САМОЕ ВАЖНОЕ В ИГРЕ

Вы – полицейский. Вместе с коллегами вы обсуждаете растущую коррупцию на вашем участке. Один из вас втайне является главарём продажных полицейских, кто-то другой – особистом, который возглавляет честных и неподкупных полицейских. Ваша задача – найти и устранить главу противостоящей группы раньше, чем вражеская команда доберётся до вашего.

## СОСТАВ БАЗОВОЙ ИГРЫ

**КАРТЫ  
РОЛЕЙ**



**24**

**КАРТЫ  
ЭКИПИРОВКИ**



**16**

**КАРТЫ  
ПИСТОЛЕТОВ**



**4**

**КАРТЫ  
РАНЕНИЙ**



**2**

**КАРТА  
СТАРШЕГО  
СЛЕДОВАТЕЛЯ**



**1**

**ПОДСТАВКИ  
ДЛЯ КАРТ**



**5**

**ПРАВИЛА, КОТОРЫЕ ВЫ  
СЕЙЧАС ДЕРЖИТЕ В РУКАХ**

**1**

**ПРАВИЛА И СОСТАВ «ВЗРЫВНОГО ДОПОЛНЕНИЯ»  
СМОТРИТЕ НА СТР. 9.**

# ПОДГОТОВКА

В углу каждой карты с пистолетами, а также на картах ролей и экипировки есть число, определяющее, будет ли использована данная карта в игре. Перед началом игры уберите все лишние карты (в том числе пистолеты), то есть те карты, на которых число в правом верхнем углу **больше** числа игроков.

## ПРИМЕР, ЕСЛИ ИГРАЮТ ПЯТЕРО



Уберите карты особиста и главаря из колоды ролей и положите их отдельной стопкой рубашкой вверх. Перетасуйте колоду ролей и добавьте из неё столько карт к стопке, чтобы хватило раздать по одной каждому игроку. Смотреть или показывать эти карты нельзя.

## ПРИМЕР, ЕСЛИ ИГРАЮТ ШЕСТЕРО



Перетасуйте получившуюся колоду и раздайте из неё по одной карте каждому игроку. Затем каждому раздайте дополнительно ещё по две карты из колоды ролей. Если останутся лишние карты ролей, уберите их из игры, не смотря и не показывая их.



Вставьте карты старшего следователя и пистолетов в подставки.

Раздайте по одной случайно выбранной карте экипировки каждому игроку и поставьте пистолеты на середину стола.

Игрок, которого подстрелили последним (в игре или жизни), ходит первым.

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Игроки разделены на две команды: честных и продажных полицейских. Каждая команда должна вычислить и уничтожить главу другой команды.

## РОЛИ И КОМАНДЫ

Просмотрев свои карты ролей, каждый игрок кладёт их перед собой рубашкой вверх. Порядок, в котором он их кладёт, игрок выбирает сам, но не имеет права изменить его в ходе игры.

Игроки могут обсуждать свои роли с другими, давать им правдивую или ложную информацию о том, какие у них карты ролей, но показывать сами карты нельзя.

# ВЫ — ЧЕСТНЫЙ

Если больше половины ваших карт ролей — «Честный» и у вас нет карты главаря.

**или**

Если у вас есть карта особиста (в таком случае остальные ваши карты ролей не имеют значения).



# ВЫ — ПРОДАЖНЫЙ

Если больше половины ваших карт ролей — «Продажный» и у вас нет карты особиста.

**или**

Если у вас есть карта главаря (в этом случае остальные ваши карты ролей не имеют значения).



# ПОРЯДОК ХОДА

Ход состоит из трёх фаз. Первый игрок берёт карту старшего следователя (она же памятка) и выбирает одно из действий.

1

## ДЕЙСТВУЙТЕ

Выберите и совершите **одно** действие из списка: можно проверить игрока, экипироваться, вооружиться или выстрелить.

## ПРОВЕРИТЬ ИГРОКА

Выберите игрока. Посмотрите одну любую карту из стопки перевёрнутых карт ролей перед ним. Затем положите обратно на то же место, не показывая никому.

## ЭКИПИРОВАТЬСЯ

Вытяните одну карту экипировки. Затем, если у вас есть карты ролей, лежащие рубашкой вверх, переверните **одну** из них.

## ВООРУЖИТЬСЯ

Возьмите пистолет с середины стола и поставьте перед собой. Если у вас есть карты ролей, лежащие рубашкой вверх, переверните одну из них.

## ВЫСТРЕЛИТЬ

Выстрелите из пистолета в того игрока, в которого вы целились. Карту пистолета затем положите обратно в центр стола.

**2****ВОЗЬМИТЕ НА МУШКУ**

Если после завершения фазы действий у вас в руках остался пистолет, нацельте его на любого игрока (кроме себя).

**3****КОНЕЦ ХОДА**

Игра продолжается по часовой стрелке. Следовательно, ход переходит к игроку, сидящему **слева** от вас. Передайте карту старшего следователя игроку слева.

**ПОДСТРЕЛИЛИ**

Если вас подстрелили, вы должны перевернуть все ваши карты ролей лицевой стороной вверх.

**Если вы не особист или главарь**, вы выходите из игры. Чтобы не было путаницы в игре, поверните ваши карты ролей на 90 градусов, положите карты экипировки под низ соответствующей колоды и верните пистолет в центр стола.

**Если вы особист или главарь**, вас не могут убить с первого выстрела. Получив пулю, возьмите карту ранения и вытяните одну карту экипировки. Будучи раненным (имея карту ранения на руках), вы можете быть убиты, если в вас снова выстрелят, либо если у вас больше нет карты особиста или главаря.

## ПРАВИЛА ОБРАЩЕНИЯ С ПИСТОЛЕТОМ

- В руках у вас не может быть более одного пистолета.
- Когда у вас в руках оказывается пистолет, вы должны прицелиться.
- **Изменить** цель вы можете только в фазе «Взять на мушку» в конце хода.
- На себя нацеливаться нельзя.
- Вы должны назвать того игрока, в которого прицелились. После этого положите пистолет перед собой так, чтобы ствол указывал на выбранного игрока.

## ПРАВИЛА ОБРАЩЕНИЯ С ЭКИПИРОВКОЙ

- Карты экипировки могут быть использованы в любое время (если на самой карте не указано иное).
- После того как карта экипировки сыграна, уберите её в самый низ колоды.
- Нельзя использовать другие карты экипировки, пока действие вашей не закончится.
- Лимит карт экипировки на руке – 1. Если у вас больше одной такой карты, сбросьте все, кроме одной (выбранной вами), и уберите их в самый низ колоды. Вы не можете использовать карту экипировки, пока у вас на руке больше, чем 1 карта экипировки.
- Использовать карту можно сразу после того, как игрок заявил, какое действие в своём ходе он предпримет, но обязательно раньше, чем он начал действовать. После окончания действия вашей карты экипировки игрок может по желанию поменять (либо он будет вынужден) своё действие.
- Несколько карт экипировки могут быть сыграны (разными игроками) прежде, чем будет закончено действие.

# КАК ПОБЕДИТЬ

Команда честных побеждает, если был убит главарь.

Команда продажных побеждает, если был уничтожен особист.

Если в любой момент игры у игрока на руках окажутся обе карты (и главарь, и особист), этот игрок объявляется единоличным победителем.

## ПРАВИЛА «ВЗРЫВНОГО ДОПОЛНЕНИЯ»

Две новые роли, дополнительные карты экипировки и новые условия победы! Когда на участок приходят парни с бомбами, как-то не до того, кто продажный, а кто нет. Патологоанатому будет всё равно. Поэтому противники должны на время оставить свои разногласия и начать работать сообща, чтобы победить предателей и избежать взрывов.

Ах да, а ещё в это дополнение можно играть даже троём!

КАРТЫ ДОПОЛНЕНИЯ ОТМЕЧЕНЫ ЗНАЧКОМ 



## СЮЖЕТ

Горстка предателей и смертников с бомбами воспользовались обстановкой в районе для осуществления своих коварных планов. Перед тем как устранить главу противника, вам придётся сначала избавиться от предателей и проследить, чтобы террористы случайно не взорвались.

## СОСТАВ

**КАРТЫ  
РОЛЕЙ**



**24**

**КАРТЫ  
ЭКИПИРОВКИ**



**5**

## ПОДГОТОВКА

Чтобы играть во «Взрывное дополнение», замените все карты ролей из основной версии на карты ролей из дополнения, а новые карты экипировки перемешайте с базовым набором. Все основные правила остаются неизменными, за исключением добавления двух новых ролей, о которых пойдёт речь далее.

Для игры втроем используйте все карты экипировки и пистолетов, которые рекомендованы для игры в базовую версию вчетвером.

# НОВЫЕ РОЛИ

## ЕСЛИ У ВАС БОМБА

Если у вас есть три карты с изображением бомбы в верхнем левом углу, поздравляем: у вас под рубашкой связка динамита.



**ПОЛУЧИ ПУЛЮ  
ИЛИ УСТРАНИ  
ГЛАВУ!**

Вы и другие смертники с бомбами победите, если будете подстрелены или уничтожите особиста или главаря, выстрелив в него. Если вы устраните особиста или главаря, но в живых останется хотя бы один предатель, то все предатели тоже выиграют. Остальные проиграют независимо от их команд и ролей.

## ВЫ — ПРЕДАТЕЛЬ

Если в левом углу всех трёх карт ролей изображен нож, то вы предатель.



**ВЫЖИВИ,  
ПОКА ГЛАВУ  
НЕ УСТРАНЯТ!**

Вы и другие предатели победите, если останетесь в живых, когда особист или главарь будет устранён. Если особист или главарь был устранён в результате выстрела смертника с бомбами, все смертники с бомбами тоже выигрывают. Остальные проигрывают независимо от их команд и ролей.





**Авторы игры:** Брайан Хенк и Клейтон Скэнк.

**Иллюстратор** Дуэйн Биддикс.

**Над игрой работали:** Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, Н. Комиссарова, М. Минина, Л. Савельева, Д. Андриюшечкин, А. Стекольщикова, М. Половцев, А. Берсенева, Е. Харламкина, Т. Цветкова.

© 2015 Overworld Games, LLC. Все права защищены.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан», 2015.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова,

дом 17Б, помещение XI, комната 139.

**Телефон** +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

FAQ, правила и многое другое ищите на сайте [mosigra.ru](http://mosigra.ru) на странице игры.