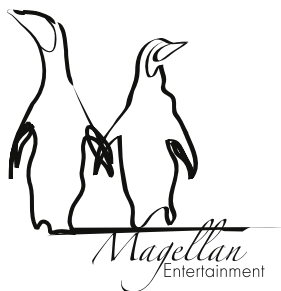




**МОСИГРА**

Российская сеть магазинов  
настольных игр.

**mosigra.ru**






Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.

**mglan.ru**

Правила игры скачены с [mosigra.ru](http://mosigra.ru)



ПРАВИЛА

-  2–6 игроков.
-  От 14 лет.
-  Партия длится 40–120 минут.

# LibertEx

## СОДЕРЖАНИЕ

I. Общий принцип игры . . . . .	2
II. Цель игры . . . . .	2
III. Состав игры . . . . .	3
IV. Подготовка . . . . .	4
V. Описание шкал . . . . .	5
VI. Ход игры . . . . .	5
Фаза 1. Распределение часов, подсчёт счастья и передвижение фишек по шкале счастья . . . . .	8
Фаза 2. Получение зарплаты и оплата ежемесячных расходов, кредитов и займов . . . . .	7
Фаза 3. Новости . . . . .	7
Фаза 4. Отдых . . . . .	9
Фаза 5. Рынок . . . . .	9
Фаза 6. Возможности . . . . .	11
Фаза 7. Передвижение фишки по шкале финансовой независимости, проверка победителя и взятие мечты . . . . .	14
VII. Уровень сложности . . . . .	14
VIII. Часто задаваемые вопросы . . . . .	14

## I. Общий принцип игры

1. Вы распределяете своё время между отдыхом, работой и другими занятиями.
2. Первое время вам приходится работать, чтобы закрывать свои расходы, но умелое управление финансами позволяет ловить новые возможности.
3. Каждый ход происходит какое-то событие, которое может повлиять на ваши финансы.
4. Благодаря картам возможностей вы можете начать своё дело, купить свой бизнес или же попросту заняться сдачей недвижимости.
5. Самые интересные карты — это колебания рынка акций и валют, нефти, металлов, которые потенциально могут принести большую прибыль. Если вы научитесь пользоваться ими — вы близки к победе.
6. Не забывайте о кризисах: к ним надо быть готовыми.
7. В какой-то момент ваш пассивный доход позволит вам вообще не работать, и просто взять и исполнить свою мечту.

## II. Цель игры

Цель игры в том, чтобы одновременно достигнуть финансовой независимости и высокого уровня счастья. Зарабатывайте на работе для погашения базовых затрат. Чтобы получить достаточно средств для ловли возможностей, часть заработка вкладывайте в торговлю на финансовом рынке. Ловите возможности, вкладывайте деньги в разные финансовые инструменты и становитесь богатым. Возможности — это тот самый пассивный доход, который сделает вас

свободным от рутинной работы. При этом не забывайте отдыхать по дороге к мечте. Всё!

И еще два слова о том, что такое богатство. Богатство — это не количество денег в вашем кармане. Богатство — это состояние, при котором вы можете позволить себе не работать, и при этом поддерживать свой уровень жизни. Источником денег в данном случае является бизнес и грамотные инвестиции.

# III. Состав игры

1. Правила.

2. Карты рынка — 50 шт.



3. Карты глобальных событий — 7 шт.



4. Карты профессий — 12 шт.



5. Карты возможностей:

- карты бизнеса — 20 шт.;



- карты недвижимости — 15 шт.;



- карты стартапов — 19 шт.;



- карты управляющих трейдеров — 30 шт.;



- карты индексов — 4 шт.



6. Карты отдыха — 50 шт.



7. Карты новостей — 26 шт.



8. Карты мечты — 23 шт.



9. Игровое поле.



10. Фишки часов — 144 шт.

(6 цветов — по 24 шт. каждого цвета).



11. Фишки шкалы финансовой независимости — 6 шт.

(6 цветов — по 1 шт. каждого цвета).

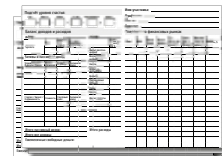


12. Фишки шкалы Счастья — 6 шт.

(6 цветов — по 1 шт. каждого цвета).



13. Бланки финансового учёта (ведомости) — 6 шт.



14. Шестигранный кубик — 1 шт.



15. Деньги — 192 банкноты различного номинала:

- 1 000 000 — 6 шт.;
- 500 000 — 6 шт.;
- 100 000 — 6 шт.;
- 50 000 — 12 шт.;
- 10 000 — 12 шт.;
- 5 000 — 25 шт.;
- 1 000 — 25 шт.;
- 500 — 25 шт.;
- 100 — 25 шт.;
- 50 — 25 шт.;
- 10 — 25 шт.



16. Карандаши — 6 шт.





## IV. Подготовка

1. Разложите игровое поле.
2. Сформируйте игровой банк, выложив купюры по стопкам, и выберите из числа игроков банкира.
3. Разложите по отдельным стопкам карты новостей, отдыха, рынка и возможностей (бизнес, стартап, недвижимость, управляющие трейдеры и индексы — все эти виды возможностей в вашей первой игре также должны лежать отдельно друг от друга), формируя 8 отдельных стопок. Тщательно перемешайте каждую из стопок и разместите их возле игрового поля рубашкой вверх. Положите как на картинке.



4. Раздайте каждому игроку две фишки, для шкалы счастья и шкалы финансовой независимости, и 24 фишки часов. Все фишки должны быть одного цвета.
5. Раздайте каждому игроку бланк финансового учёта (ведомость) и карандаш для его заполнения.

Вы можете скачать приложение ([www.libertex.ru/ios/](http://www.libertex.ru/ios/)) и вести бланк финансового учёта (ведомость) в электронном виде на вашем iPhone/iPad.  
<http://www.libertex.ru/game/cards/>. — Здесь вы можете получить инструкцию по использованию электронной ведомости (бланка финансового учёта).

6. Каждому игроку понадобится калькулятор (можно использовать калькулятор в мобильном телефоне).
7. Каждый игрок, не глядя, вытягивает себе карту профессии.
8. Все игроки переписывают из карточек профессий в свои бланки финансового учёта (ведомости) два значения: «Зарплата» и «Итого расходов» (в карточке профессий указано, сколько вы тратите на жильё, налоги, отдых и тому подобное, но для удобства в бланк финансового учёта (ведомость) записывается лишь итоговое число).

9. Бланк финансового учёта (ведомость) и карта профессии — открытая для всех информация, игроки обязаны держать её на виду у остальных.
  10. Каждому игроку можно (если хотите) назначить аудитора (сосед слева), который будет следить за правильностью расчётов и заполнения бланка финансового учёта (ведомости). При обнаружении и оглашении ошибки аудитор получает от игрока, который ошибся, 50\$. Назначение аудитора не обязательно. Если вы, не будучи чьим-то аудитором, найдёте у одного из игроков ошибку, он всё равно должен отдать вам 50\$.
  11. Каждый игрок устанавливает свою фишку на шкале финансовой независимости на отметке, равной его стартовым расходам (то есть, общим расходам на момент начала игры. Стартовые расходы всегда можно увидеть на карточке профессии, в графе «Итого расходы»).
  12. Все игроки устанавливают свои фишки на шкале счастья на стартовой позиции.
- Отлично, вы готовы начинать!

Подсчёт уровня счастья:				Имя участника: Аустрали			
Сон	Отдых	Работа	Рынок	Возможности	Итого	Профессия: Фитнес	
0	0	0	0	0	0	Мечта:	
Баланс доходов и расходов				Аудитор: Лиза			
Доходы				Расходы			
Зарплата	Дивиденды	Свой бизнес	Прочие доходы	Жильё	Налоги	Отдых	Прочие расходы
Активы и пассивный доход:				Операции на финансовом рынке			
Недвижимость	Ценные бумаги	Свои акции	Свои облигации	Покупка	Продажа	Свои акции	Свои облигации
Итого пассивный доход:				Итого расходы:			
Итого все доходы:				Ежемесячные свободные деньги:			



## V. Описание шкал

Игровое поле состоит из двух шкал — счастья и достижения финансовой независимости, и внутреннего круга занятий — работы, сна, отдыха, рынка и возможностей.

Шкала счастья делится на четыре цветовые зоны. Чем ближе персонаж игрока к красной зоне, тем хуже он себя чувствует и тем менее он продуктивен.

Шкала финансовой независимости — это шкала, отображающая разницу между вашими расходами и пассивными доходами. Чем больше ваш пассивный доход, тем ближе ваша фишка к клетке с короной и, соответственно, к победе. Каждый раз, когда ваши расходы увеличиваются, ваша фишка отодвигается от короны на соот-

ветствующее количество клеток, отдаляя вас от достижения финансовой независимости. Каждый раз, когда ваши пассивные доходы увеличиваются, ваша фишка передвигается в направлении короны на соответствующее количество клеток. Так как в начале игры пассивный доход игроков равен 0, их начальное положение на шкале финансовой независимости равно их стартовым расходам.

Что такое пассивный доход? Это совокупность доходов от всех ваших вложений — недвижимости, бизнеса и управляющих трейдеров. Это прибыль, получаемая без вашего прямого участия.

Крайней точкой обеих шкал — победной точкой — является клетка с короной.

## VI. Ход игры

Каждый ход состоит из семи фаз. Фаза — это последовательность нескольких действий, выполняемых игроками.

1. Распределение часов и подсчёт изменения количества счастья.
2. Получение зарплаты, получение доходов, оплата ежемесячных расходов и займов.
3. Получение новостей.
4. Отдых.
5. Рынок.
6. Возможности.
7. Перемещение по шкале финансовой независимости и проверка наличия победителя.

### *Фаза 1. Распределение часов, подсчёт счастья и передвижение фишек по шкале счастья*

Внутренняя часть игрового поля разделена на пять частей: сон, отдых, работа, рынок и возможности. В распоряжении каждого игрока находится 24 фишки часов, которые они по своему усмотрению распределяют между ними. Каждое из занятий дает те или иные преимущества, за каждое нужно платить свою цену.

Один ход в игре LibertEx условно равен одному месяцу. Как вы распределили количество часов, так вы и будете их тратить в течение месяца/хода.

- Работа: каждый час работы (то есть каждая фишка, поставленная на поле работы) приносит игроку сумму денег, равную

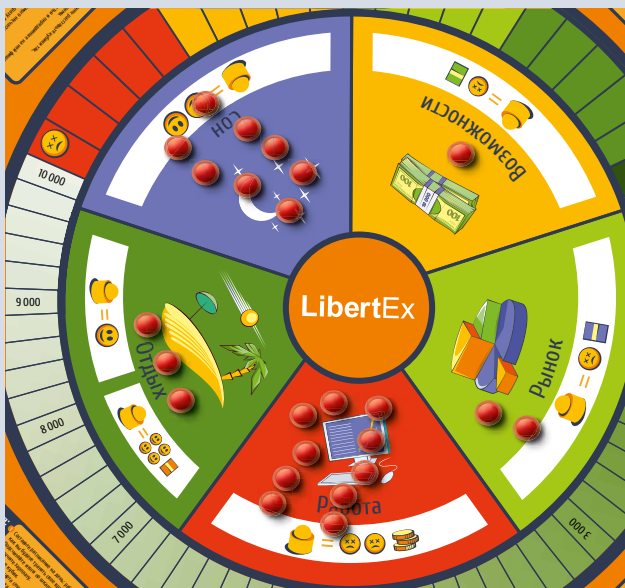
стоимости его часа работы, указанной в карточке профессии (и переписанной вами в бланк финансового отчета), но отнимает 2 единицы счастья.

- На карточке профессии указано минимальное количество часов, которые игроку нужно работать каждый ход, чтобы оплачивать стартовые расходы.
- Если игрок начинает свой ход в красной зоне шкалы счастья, ему доступны только сон, отдых, возможности и рынок — работать он в этот ход не сможет. Это значит, что и зарплаты в этом ходу игрок не получит.
- Сон: каждый час, потраченный на сон, прибавляет игроку 2 единицы счастья. Если игрок начинает свой ход в одной из зелёных зон, счастье добавляют первые 8 часов сна — остальные часы, потраченные в этом ходу на сон, будут потрачены впустую.
- Если на момент начала ход фишка игрока находится по шкале счастья в оранжевой или красной зонах — счастье добавят первые 10 часов сна.
- Отдых: может быть платным или бесплатным. Один час бесплатного отдыха добавляет игроку 1 единицу счастья. Карты отдыха за бесплатный отдых не тянутся.
- Один час платного отдыха добавляет 4 единицы счастья, но при этом за каждый час такого отдыха игрок тянет по одной карте отдыха во время соответствующей фазы и оплачивает их.
- Игрок должен решать в начале каждого хода, сколько часов какого виду отдыха он отдаёт.

- Рынок: каждый час времени, потраченный на рынок, дает игроку право участвовать в торгах по одной карте рынка, и отнимает 1 единицу счастья.
- Возможности: каждый час, потраченный на возможности, позволяет воспользоваться одной картой возможности на ваш выбор, и отнимает 1 единицу счастья.

Перед завершением первой фазы внимательно проверьте, всё ли верно вы подсчитали и учли. Хватает ли вам денег на оплату расходов и, возможно, платного отдыха? Не закончите ли вы свой ход в красной зоне шкалы счастья?

**Пример 1:** Анастасия, играющая за учительницу, в фазу 1 решает потратить на работу 10 часов (она должна работать минимум 5 часов, чтобы покрыть стартовые расходы — остальное на её усмотрение), что отнимет у нее 20 единиц счастья. 8 часов она отдаёт сну, что добавляет 16 единиц счастья, 3 часа бесплатному отдыху (она решает, что в этом ходу не будет пользоваться платным) — это даёт ещё 3 единицы счастья. 2 часа Анастасия тратит на рынок, и оставшийся 1 час уделяет возможностям.



**Пример 2:** на момент начала этого хода фишка Андрея на шкале счастья стоит в оранжевой зоне. Это значит, что счастье ему добавляют первые 10 сна. Если отдать сну 12 часов, то 2 часа будут потрачены впустую, не добавив Андрею счастья.

Когда игроки определились с выбором, они выставляют нужное количество фишек часов на соответствующие занятия и записывают изменения уровня счастья в бланк финансового учёта (ведомость), в строку «Подсчёт уровня счастья», и передвигают фишку на шкале счастья на новую позицию.

Игроки должны распределить сразу все фишки времени и вычислить по формуле в бланке финансового учёта (ведомости), на сколько клеток и в какую сторону переместится их фишка по шкале счастья.

Итого имеем: 16 сон + 3 отдых – 20 работа – 2 рынок – 1 возможности = –4, то есть, Анастасия отодвигает свою фишку на 4 шага назад по шкале счастья.

Аудитор Анастасии, Пётр, видит, что вместо 4 шагов назад Анастасия сделала лишь три, и так как он следил за её расчётами, он поправляет её, она двигает фишку ещё на шаг назад и отдаёт своему аудитору 50\$ за ошибку.

Подсчёт уровня счастья:						Имя участника: Анастасия							
Сон	Отдых	Работа	Рынок	Возможности	Итого	Профессия:							
16	3	20	2	1	-4	Мечта:							
						Аудитор:	Петр						
Баланс доходов и расходов						Операции на финансовых рынках							
Доходы			Расходы										
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/год, \$	Жильё (ипотека, аренда)	Сумма за месяц/год, \$	Товар	Цена	Кот-по-товару	Сумма сделки, \$	RS - сумма процентов, \$	Сумма процентов, \$	Цена при покупке/продаже, \$	Прибыль, \$
				Коммунальные расходы			x	=	=	=			
Активы и пассивный доход:													
Управление / Бизнес / Инвестиции / Банки	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход	Клиент	Кредиты за автомобиль								
				Кредиты	Пенсионные расходы								
				Отдых	Прочие								
Сбербанк / Бизнес / Недвижимость	Сумма вложений	Стартовый доход	Пассивный доход	Другие кредиты									
Итого пассивный доход:						Итого расходы							
Итого все доходы:													
Ежемесячные свободные деньги:													

**Пример 3:** этот ход Пётр начинает в красной зоне. Это значит, что, как бы он ни распределил своё время, в этом ходу он вообще не сможет работать.

## Фаза 2. Получение зарплаты, получение доходов, оплата расходов и займов

Игровой валютой является условная единица, для удобства называемая долларом.

### • Зарплата

Каждый ход игроки отдают некоторое количество часов работе. Для получения зарплаты игроки записывают количество часов, отданных работе в этот месяц/ход, в свой бланк (ведомость), в строку «Часы». Затем игроки умножают это число на стоимость часа работы и получают сумму, заработанную ими за месяц/ход — её нужно вписать в строку «Сумма за месяц/ход» и получить наличными от банкира. Когда все игроки получили зарплату, переходите к следующему шагу.

### • Пассивный доход

Теперь игроки должны получить прибыль от всех своих вложений (бизнес, недвижимость, индексы и так далее) — они получают от банкира наличными сумму, указанную в графе бланка (ведомости) «Итого пассивный доход».

### • Стартапы

Если среди игроков есть те, кто приобрел стартап, для них тянется карта котировок (одна на всех владельцев стартапов) и с ней сравниваются условия стартапов (об этом подробнее в разделе «Стартапы» фазы 6 «Возможности»). Если условия стартапа выполнены — игрок немедленно начинает получать с него ежемесячный доход и вписывает его в свой пассивный доход. Если условия не выполнены, игрок не получает прибыль от стартапа в этом ходу.

### • Оплата расходов

Теперь игроки должны оплатить свои ежемесячные расходы, то есть отдать банкиру наличными сумму, указанную в графе «Итого расходы» (эта графа складывается из суммы граф «Стартовые расходы» и «Кредиты»).

### • Займы

После оплаты ежемесячных расходов игроки возвращают банку займы с учётом комиссии (подробнее этот пункт рассмотрен в следующей фазе).

## Фаза 3. Новости

В этой фазе один из игроков (любой) бросает кубик новостей.

- Если выпало 1 или 2, карту новостей тянет наиболее отстающий по шкале счастья игрок (если есть несколько самых отстающих игроков, стоящих на одной клетке — каждый из них тянет карту новости).
- Если 3 или 4 — карты новостей тянут все, кроме лидирующего по счастью игрока (если лидирующих игроков больше одного,

**Пример:** Анастасия, играющая за учительницу, записывает в строку «Часы» 10 часов и умножает её на свою зарплату в 130\$. Она получила 1300\$ наличными от банкира. Теперь, Анастасия оплачивает свои расходы — отдаёт 700\$ обратно банкиру.

Аудитор Анастасии, Пётр, следит за её расчетами и не находит в них никаких ошибок. Зато сама Анастасия, приглядывая за Егором, обнаруживает у него ошибку и получает от него 50\$.

### Баланс доходов и расходов

Доходы				Расходы	
	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$		Сумма за месяц/ход, \$
Зарплата	10	130	1300	Жильё (ипотека, аренда)	
<b>Активы и пассивный доход:</b>				Коммунальные расходы	
Управляющие / Индексы / Банки	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход	Налоги	
				Кредит за автомобиль	
				Кредиты	
				Повседневные расходы	
				Отдых	
				Прочее	
Стартап / Бизнес / Недвижимость	Стоимость	Стартовый взнос	Пассивный доход	Другие кредиты	
<b>Итого пассивный доход:</b>			0	<b>Итого расходы</b>	700
<b>Итого все доходы:</b>					
<b>Ежемесячные свободные деньги:</b>			600		

т. е. они стоят на одной клетке, никто из лидирующих игроков не тянет карту новости).

- Если же на кубике выпало 5 или 6 — карту новостей тянет каждый игрок.

Каждый игрок тянет свою карту новостей и сразу её открывает, выполняя описанные в ней условия и, если требуется, внося в свой бланк необходимые изменения.



**Пример 1:** Егор бросает кубик — выпало 4. Это значит, что карты новостей берут Анастасия, Андрей и сам Егор (синяя, красная и зелёная фишки) — все, кроме лидирующего Петра (белая фишка).

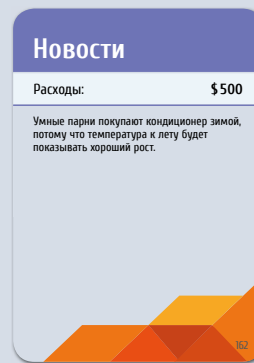
**Пример 2:** Андрей тянет карту новостей и должен потратить 500\$ на кондиционер. Он отдаёт 500 долларов банкиру, и на этом фаза новостей для него заканчивается.

**Пример 3:** Анастасия тянет карту новостей, и ей выпадает рождение ребенка. Она добавляет 20% к своим стартовым расходам (700 её стартовые расходы  $\times 20\% = 140\$$ ), т.е. в бланке финансового учёта (ведомости) она добавляет 140\$ к графе «Итого расходы».

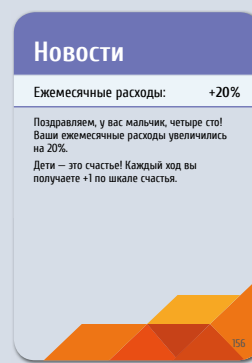
Важно: если вам не хватает денег на оплату новостей, вы платите столько, сколько можете — это относится и к другим моментам игры, которые требуют от вас денег — вы обязаны заплатить столько, сколько у вас есть в наличии. На оставшуюся сумму вы берёте в банке займ.

**Займ** — это взятая вами в долг сумма. По возвращении займа вы платите банку сумму займа плюс комиссию 10% от той суммы,

**Пример 4:** на первом ходу Андрей вытащил карту новости и должен заплатить 400\$. К сожалению, у него есть лишь 300\$. Андрей отдаёт все имеющиеся средства, а на оставшуюся сумму в 100\$ берёт займ, записывая его с учетом комиссии в соответствующую графу в бланке. В следующем, втором ходу, во время фразы 2, Андрей должен отдать банку 100\$ + 10\$ комиссии, итого 110\$. Если же он этого не сделает, то к третьему ходу сумма займа возрастает в 2 раза и составит уже 220\$, а к четвёртому — 440\$, и так далее.



Андрей



Анастасия

которую вы брали. При этом, если вы не выплачиваете займ в свой следующий ход — его сумма удваивается, и так каждый ход. Игрок не может брать займ по своему желанию — он предоставляется только в том случае, если игрок не может оплатить новость или отдых.

Взяв займ, игрок вписывает его в соответствующую графу в бланке финансового учёта (ведомости), прибавив 10% комиссии.

#### Активы и пассивный доход:

Управляющие / Индексы / Банки	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход
Стартап / Бизнес / Недвижимость	Стоимость	Стартовый взнос	Пассивный доход

Коммунальные расходы	
Налоги	
Кредит за автомобиль	
Кредиты	
Повседневные расходы	
Отдых	
Прочее	
Другие кредиты	
<i>Займы</i>	<i>110</i>



## Фаза 4. Отдых

Те игроки, которые в фазе 1 выбрали только бесплатный отдых, не тянут карт отдыха.

Игроки, отдавшие в фазе 1 свое время платному отдыху, тянут столько карт отдыха, сколько часов они ему посвятили, и выполняют описанные в карточках условия, внося при необходимости изменения в свой бланк финансового учёта (ведомость).

**Кредиты** в игре LibertEx берутся до конца партии. То есть вы не можете выплатить кредит полностью, вы лишь платите ежемесячные взносы до самого конца партии. Это связано с тем, что обычно игра редко длится дольше 12 ходов, а кредиты сроком меньше, чем на год, в игре не выдаются. Для удобства в бланк финансового учёта (ведомость) вписываются только суммы ежемесячных платежей по кредитам. Когда, взяв карту отдыха или новости, игрок берёт новый кредит, он просто прибавляет сумму ежемесячного платежа по новому кредиту к уже имеющейся там сумме.

## Фаза 5. Рынок

В игре LibertEx «Рынок» позволяет игрокам проводить спекулятивные операции (покупать товар дешевле и продавать его дороже) и тем самым быстро наращивать наличный капитал, который в дальнейшем можно вкладывать в «Возможности», создавая пассивный доход и приближаясь к победе.

Для торгов на рынке в игре установлено кредитное плечо 1 к 20. Это означает, что для совершения сделок игрок вкладывает только 5% от суммы сделки (1/20), а остальные 95% средств предоставляет компания-брокер.

Сначала тянется верхняя карта колоды рынка. Она действует для всех игроков, выставивших одну или более фишек на поле рынка.

Глядя на котировки в карте, игроки решают, совершать ли по этой карте сделки. После принятых решений карта рынка уходит в сброс.

Приобретённое количество любого инструмента (валюты, металла, акций) должно быть кратно числу, указанному в соответствующей графе «Шаг».

Для игроков, поставивших на рынок более одной фишки, но не совершивших никаких сделок по первой вытасченной карте, открывается следующая карта рынка, и так далее. После того как открылась следующая карта рынка, совершать сделки по предыдущей карте нельзя.

**Пример:** Анастасия взяла карту отдыха, и ей достался её день рождения в ресторане стоимостью 1000\$. Она должна заплатить стартовый взнос 100\$, который она и отдаёт банку. Кроме того, каждый ход, начиная со следующего, она должна выплачивать ежемесячный платеж в размере 80\$. То есть, её расходы увеличиваются на 80\$ в ход.

Чтобы не забыть о своем кредите, Анастасия вписывает его в соответствующую строку в своём бланке финансового учёта (ведомости). Сейчас она выплачивает по кредитам 110\$ каждый ход, теперь она прибавляет к ним 80\$ и со следующего хода будет уже выплачивать 190\$.

### Баланс доходов и расходов

Доходы				Расходы	
	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$		Сумма за месяц/ход, \$
Зарплата				Жильё (ипотека, аренда)	
				Коммунальные расходы	
<b>Активы и пассивный доход:</b>					
Управляющие / Индексы / Банки	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход	Налоги	
				Кредит за автомобиль	
				Кредиты	190
				Повседневные расходы	

### Отдых



Стоимость: \$ 1 000  
 Стартовый взнос: \$ 100  
 Ежемесячный платеж по кредиту: \$ 80

Вы весело отметили свой день рождения в ресторане. Получили море удовольствия и подарков.

Ваше финансовое состояние улучшилось. Вы теперь можете позволить себе больше покупок.

Сумма: \$ 0

LibertEx

Игрок, совершивший сделку или несколько сделок по открытой сейчас карте котировок, не может покупать или продавать по следующим картам, открытым в этом ходу — неиспользованные часы рынка для него сгорают. То есть, за один ход игрок может совершать сделки купли-продажи только по одной карте котировок.

Существует два вида карт рынка: котировки и глобальные события. На картах котировок отображены цены на различные инструменты финансового рынка (акции, металлы, валюта). Карты глобальных событий разными способом влияют на торги и на игроков.

На некоторых картах котировок внизу есть дополнительная информация о доходности управляющих трейдеров — она будет подробнее рассмотрена в разделе «Управляющие трейдеры» фазы 6 «Возможности».

По одной карте котировок можно совершить несколько операций купли-продажи. То есть, можно, например, продать акции А и купить акции Б и В, и тому подобное, но только по одной карте котировок.

Если игрок хочет совершить сделку по инструменту, по которому уже есть открытая позиция (то есть, игрок уже покупал этот товар раньше), он может сделать это, записав её в отдельную строку

В карте представлены реальные котировки на указанную дату.

Инструменты финансового рынка (акции, металлы, сырьё, валюта).

Цена товара за 1 единицу

Количество товара, которое игрок хочет приобрести, должно быть кратно указанному в этом столбце значению.

Стоимость при покупке минимального количества товара.

Сумма, которую игрок должен заплатить наличными за покупку минимальной партии товара.

Карта котировок					
01.12.2011	Котировка	Шаг	Сумма	5%	Остаток
GBPUSD	1,5532	1000	1 553	78	1 476
EURUSD	1,2942	1000	1 294	65	1 229
JPYUSD	0,0129	10000	129	6	123
RUBUSD	0,0312	10000	312	16	296
<i>(31 руб. 20 коп.)</i>					
Apple (AAPL)	404,77	10	4 048	202	3 845
Google (GOOG)	645,51	10	6 455	323	6 132
Coca-Cola (KO)	34,99	100	3 499	175	3 324
Серебро (XAGUSD)	27,658	100	2 766	138	2 628
Золото (XAUUSD)	1 563	10	15 630	782	14 849
Нефть (BRN)	107,4	100	10 740	537	10 203

Трейдер под ником Весельчак У подозревается в незаконной деятельности, что затрудняет заключение сделок. Его доходность снижается на 2%.

Карта котировок

Оставшиеся 95% от суммы сделки за минимальную партию товара. Это долг игрока перед брокером, который возвращается при продаже купленного товара (закрытии сделки).



Карта глобальных событий

ниже. При закрытии таких сделок (продаже товара) результат рассчитывается отдельно для каждой из позиций.

Если из колоды выходит карта глобального события, то в этот ход торги уже не проводятся, следующие карты котировок не открываются. Если карта глобального события выходит самой первой, значит, в этот ход торги вообще не проводятся.

За каждую закрытую сделку (проданный товар), которая принесла игроку прибыль, он тут же передвигает свою фишку по шкале счастья на 1 единицу вперёд. Если же выпадает кризисная карта

глобального события, каждый игрок, всё ещё участвующий в торгах (то есть, не совершивший сделок по предыдущей карте на момент открытия карты-события), незамедлительно передвигает свою фишку по шкале счастья на 1 единицу назад.

Закрывая сделку (продавая товар), игрок должен отдать взятый у брокера кредит — те самые 95% от первоначальной суммы сделки. Все остальное — прибыль игрока.

Все совершённые игроками сделки заносятся в бланк финансового учёта (ведомость).

**Пример 1:** Анастасия, играющая за учительницу, отдала рынку в этом ходу 2 часа. Когда открывается первая карта котировок, она решает приобрести евро, стоящий 1,2577\$. Минимальное количество евро, которое можно приобрести — 1000 (а значит, и приобретаемое количество должно быть кратно 1000). При этом средств Анастасии на сделку потратится лишь 5% (из-за кредитного плеча, оплачивающего 95% сделки). У нее есть 1500\$ наличными, и она решает приобрести 20000 евро, потратив на это  $63 \times 20 = 1260$ \$. Вся сумма сделки будет равна  $1,2577 \times 20\,000 = 25\,154$ , из которых 95% (23 896) обеспечит брокер, а 5% (1260\$) — Анастасия.

Остальные игроки решают не проводить операций по первой карте котировок, и достаётся вторая карта. Так как Анастасия уже совершила операцию по карте котировок, больше она в этом ходу не участвует в торгах, и её второй час, отданный рынку, сгорает.

### Операции на финансовых рынках

Товар	Цена	Кол-во товара	Сумма сделки, \$	5% — сумма вложений, \$	Сумма кредита брокера, \$	Цена при закрытии сделки, \$	Прибыль, \$
		$\times$	$=$	$-$	$=$		
EUR/USD	1,2577	20000	25 154	1 258	23 896		

### Карта котировок

Товар / 01.08.2012	Цена	Количество товара	Сумма сделки, \$	5% — сумма вложений, \$	Сумма кредита брокера, \$
GBPUSD	1,586	1 000	1 586	79	1 507
EURUSD	1,2577	1 000	1 258	63	1 195
JPYUSD	0,0128	10 000	128	6	121
RUBUSD	0,0312	10 000	312	16	297
<i>(31 руб. 20 коп.)</i>					
Apple (AAPL)	665,28	10	6 653	333	6 320
GOOGLE (GOOG)	685,2	10	6 852	343	6 509

**Пример 2:** На следующий ход после покупки евро Анастасия снова отдаёт 2 часа рынку. Во время фазы рынка выходит первая карта котировок — на ней цена евро выросла — 1,4156! Анастасия решает не медлить и закрывает сделку (продает имеющиеся евро). Она вписывает новую стоимость евро в строку «Цена при закрытии сделки» 1,4156 и умножает её на количество товара 20000, получив результат 28312. Она возвращает сумму кредита, взятого у брокера 23896\$, и ей остаётся  $28312 - 23896 = 4416$  чистой прибыли за один ход! Неплохо для школьной учительницы. Она вписывает эту сумму в графу «Прибыль» и передвигает свою фишку на шкале счастья на один шаг вперёд, к короне.

## Операции на финансовых рынках

Товар	Цена	Кол-во товара	Сумма сделки, \$	5% — сумма вложений, \$	Сумма кредита брокера, \$	Цена при закрытии сделки, \$	Прибыль, \$
		x	=	-	=		
EUR/USD	1,2577	20000	25154	1258	23896	1,4156	4,416

## Карта котировок

01.03.2011	Котировка	Шаг	Сумма	5%	Остаток
GBPUSD	1,6022	1 000	1 602	80	1 522
EURUSD	1,4156	1 000	1 416	71	1 345
JPYUSD	0,0119	10 000	119	6	113
RUBUSD	0,0352 (35 руб. 20 коп.)	10 000	352	18	334
Apple (AAPL)	351,23	10	3 512	176	3 337
Google (GOOG)	590,88	10	5 909	295	5 613
Coca-Cola (KO)	33,17	100	3 317	166	3 151
Серебро (XAGUSD)	37,61	100	3 761	188	3 573

В отличие от Анастасии, остальные игроки решили подождать следующую карту котировок. И вот второй картой выходит глобальное событие, «Авария на Фукусиме». На этом все торги этого хода кончаются, другие карты котировок не тянутся, все оставшиеся часы рынка игроков сгорают. Кроме того, Егор, купивший два хода назад 40000 Йен, сейчас теряет половину из них. Не повезло!

### Авария на Фукусиме

Говорят, дело в том, что никто не хотел давать деньги на защиту от «расплавления» — ну скучное же слово. Чем-то нагаивает ассоциацию с фуджи или горными шоплодом. Так вот, когда ядерные физики слышат это слово, они вздрагивают. После аварии на Фукусиме вздрагивают и экономисты тоже.

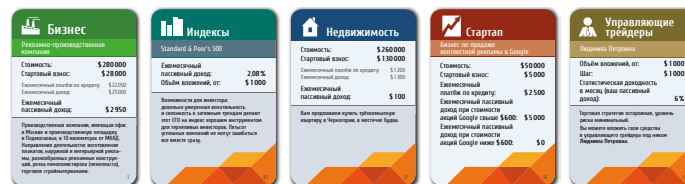
Все игроки, у кого есть JPYUSD, теряют половину из них.



## Фаза 6. Возможности

Основная цель игры — увеличить свой пассивный доход, чтобы он покрывал все расходы. Создать свой пассивный доход можно благодаря инвестициям в готовый бизнес, стартапы, недвижимость или финансовые рынки (индексы, управляющие трейдеры). Для этого необходимо использовать карты из колоды возможностей. Количество карт, которые игрок вытянет из колоды возможностей в этот ход, равно количеству часов, потраченных им в этот ход на возможности. При этом игрок может использовать любое количество из выпавших ему карт, в том числе — ни одной. Неиспользованные карты уходят в сброс.

Существует несколько видов карт возможностей:



### • Индексы

Игроки могут вкладывать в индексы любую сумму от 1000 и кратную 1000. Каждый ход во время фазы 2 индексы приносят доход в размере, указанном на карте.

Вкладывать можно лишь собственные наличные деньги! Кредит в таких случаях брать нельзя.

Вкладывая в индексы, игрок отдаёт наличные банку и вписывает название, сумму вложений, % и размер пассивного дохода в бланк финансового учёта (ведомость).

**Пример:** Егор потратил несколько часов на возможности. В соответствующую фазу он может выбрать, из какой стопки возможностей тянуть карту. Он тянет карту индексов, и ему выпадает «Dow Jones». Егор вкладывает в него 5000\$, получая с него ежемесячный доход 1,79% (то есть 90 долларов).

Егор вписывает данные в графу «Индексы/управляющие/банки» своего бланка финансового учёта (ведомость), а также в графу «Итого пассивный доход».

Баланс доходов и расходов				
Доходы		Расходы		
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$	Сумма за месяц/ход, \$
		500	5000	4000
Активы и пассивный доход:				
Управляющие / Индексы / Банки	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход	Коммунальные расходы
Индекс Dow Jones (DJI)	5000	1,79	90	300
Стартап / Бизнес / Недвижимость	Стоимость	Стартовый взнос	Пассивный доход	
Итого пассивный доход:			90	Итого расходы: 3100
Итого все доходы:			5090	
Ежемесячные свободные деньги:			1990	



- Управляющие трейдеры

Как и в случае с индексами, вкладывать в управляющих трейдеров можно только собственные наличные средства, от 1000\$ и шагом в 1000\$, о чём напоминают соответствующие строки на карте трейдера. Брать кредит нельзя, и механизм кредитного плеча в этом случае также не используется.

Отказаться от сделанной инвестиции и вернуть вложенные деньги игрок может на любом своём ходу.

Стратегии трейдеров бывают разными. Более рискованные принесут больше ежемесячного дохода, но и риск потерять

**Пример 1:** после вложения в индекс Доу Джонса Егор тянет следующую карту возможности, уже из другой стопки, открывая карту управляющего трейдера Дживса. Карта предлагает неплохой доход — 8% в месяц/ход, и Егор вкладывает в него 10 000\$. Теперь каждый ход, вдобавок к 80 долларам за индекс Доу Джонса, Егор будет получать 800 пассивного дохода от управляющего трейдера.

Егор вписывает данные по сделке в соответствующие поля бланка и добавляет 800 к графе «Итого пассивный доход» (в ней было 90, стало 890).

Баланс доходов и расходов				
Доходы			Расходы	
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$	Сумма за год
	10	500	5000	
Активы и пассивный доход:				
Управляющие / Индексы / Банки	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход	
Сиг-Джонс	5000	2,2	90	
Дживс Дживс	10000	8	800	
Итого пассивный доход: 890				
Итого все доходы: 5890				
Ежемесячные свободные деньги: 2790				

часть дохода в этом случае выше. Менее рискованные принесут меньше дохода, зато он стабильнее. На некоторых картах котировок, открывающихся во время фазы 5, есть дополнительная информация о повышении или понижении доходов тех или иных трейдеров. Если вы вложили свои средства в трейдера, и вышла карта котировок с изменением его дохода, подобные изменения влияют на вас, даже если вы в этот ход не потратили ни одного часа на рынок.

Запись операций по управляющим трейдерам в бланк схожа с операциями по индексам.

**Пример 2:** Несколько ходов назад Анастасия вложила 5000 в трейдера Весельчак У и получала с него пассивный доход в размере 8,5% ( $5000 \times 0,085 = 425\$$  в ход). В этом ходу одной из открытых карт котировок была карта, сообщающая, что доход Весельчака У упал на 2%. Это значит, что со следующего хода, Анастасия будет получать благодаря Весельчаку уже не 8,5%, но 6,5%. Это происходит с ней, несмотря на то, что в этот ход она вообще не участвовала в торгах на рынке. Скрипя зубами, она делает соответствующую пометку в своем бланке, заменяет 8,5% на 6,5%.

Управляющие трейдеры	
Весельчак У	
Объем вложений, от:	\$1 000
Шаг:	\$1 000
Статистическая доходность в месяц (ваш пассивный доход):	8,5%
Торговая стратегия агрессивная, уровень риска высокий. Вы можете вложить свои средства в управляющего трейдера под ником Весельчак У.	

### Карта котировок

Дата	Котировка	Шаг	Сумма	5%	Остаток
01.12.2011	GBPUSD	1,5532	1 000	1 553	78 1 476
	EURUSD	1,2942	1 000	1 294	65 1 229
	JPYUSD	0,0129	10 000	129	6 123
	RUBUSD	0,0312	10 000	312	16 296
	Apple (AAPL)	404,77	10	4 048	202 3 845
	Google (GOOG)	645,51	10	6 455	323 6 132
	Coca-Cola (KO)	34,99	100	3 499	175 3 324
	Серебра (XAGUSD)	27,658	100	2 766	138 2 628
	Золото (XAUUSD)	1 563	10	15 630	782 14 849
	Нефть (BRN)	107,4	100	10 740	537 10 203

Трейдер под ником Весельчак У подозревается в незаконной деятельности, что затрудняет заключение сделок. Его доходность снижается на 2%.

- Недвижимость

Приобретая недвижимость, игроки не оплачивают её полностью, но делают лишь первоначальный взнос в банк и добавляют необходимые записи в своём бланке.

На карте недвижимости указаны ежемесячный платёж по кредиту и ежемесячный доход. Для удобства в бланк записывается только разница между ними — ежемесячный пассивный доход. Ежемесячный платёж по кредиту не нужно вписывать в графу «Кредиты» в бланк.

**Пример 3:** Егор тянет третью карту возможности из стопки недвижимости — и приобретает её. Для этого он платит в банк стартовый взнос в размере 9000\$, вносит в строку «Стартап/бизнес/недвижимость» информацию о стоимости, стартовом взносе и пассивном доходе по данной операции, прибавляет 70\$ пассивного дохода к строке «Итого пассивный доход» (ежемесячный пассивный доход Егора составляет уже 960\$).

Баланс доходов и расходов				
Доходы			Расходы	
Зарплата	Часы	Стоимость часа работы	Сумма за месяц/ход, \$	Сумма за год
	10	500	5000	
Активы и пассивный доход:				
Управляющие / Индексы / Бизнес	Сумма вложений	% дохода	Пассивный доход	
Сиг-Джонс	5000	2,2	90	
Дживс Дживс	10000	8	800	
Недвижимость			70	
Итого пассивный доход: 960				
Итого все доходы: 5960				
Ежемесячные свободные деньги: 2860				



## Фаза 7. Передвижение фишки по шкале финансовой независимости, проверка победителя и взятие мечты

В конце хода все игроки передвигают свои фишки по шкале финансовой независимости. Чтобы узнать позицию фишки на этой шкале, вам нужно вычесть из графы «Итого расходы» графу «Итого пассивный доход». Получившееся число — и есть ваше местоположение на шкале финансовой независимости.

Если ваши пассивные доходы превысили расходы, и фишка дошла до поля с короной — это половина победы. Теперь вам нужно заняться счастьем.

После этого игроки проверяют, достиг ли кто-нибудь из них состояния, когда фишки на шкале финансовой независимости и шкале счастья достигли поля с короной, встретившись там — такой игрок считается победителем.

В этот момент вы можете закончить играть, а можете продолжить. Если вы продолжаете, победивший игрок тянет себе наугад либо карту мечты, к исполнению которой он теперь будет стремиться, и кладет её перед собой.

Далее победитель играет как обычно, за исключением того, что он уже не использует шкалу финансовой независимости — финансовая независимость уже достигнута (его фишка находится на поле с короной). При этом игрок-победитель продолжает каждый ход распределять часы и перемещать свою фишку по шкале счастья.

Следующие игроки, выполнившие условия победы, могут также вытянуть карту мечты и заняться её реализацией.

После исполнения мечты игрок может вытянуть следующую карту мечты, и так далее.

## VII. Уровень сложности

Уровень сложности, описанный в правилах, является ознакомительным. Если вы познакомились с игрой и освоились в финансовых инструментах, вам пора перейти на следующий уровень сложности, приближённый к реальности.

Он имеет 3 отличия:

- Перед началом игры все карты возможностей замешиваются в одну колоду вместо отдельных стопок — игроки не будут знать, какая возможность им выпадет.

- Если игрок начинает свой ход в оранжевой зоне шкалы счастья, каждый час работы обходится ему в 4 единицы счастья вместо 2.
- Исчезает возможность бесплатного отдыха. Теперь за каждый час отдыха игрок получает 4 единицы счастья, и за каждый час он должен вытащить и оплатить карточку отдыха.

## VIII. Часто задаваемые вопросы

**Что будет,** если я дойду до клетки с короной, и у меня в запасе ещё останется счастье — отложится ли оно на следующий ход?

*Нет. Счастье не откладывается «про запас». Всё «лишнее» счастье обнуляется.*

**Я посчитал** счастье и вышло  $-4$ . Куда мне двигаться?

*Вы отодвигаетесь по шкале счастья на четыре клетки назад. Если бы результат был, например,  $+6$ , вы бы подвинулись на 6 клеток вперёд.*

**Если у меня** получилось то же значение счастья, что и в прошлый ход, я двигаюсь или остаюсь на месте?

*Двигаетесь. Каждый ход вы должны переместиться на высчитанное по формуле количество счастья.*

**Сколько** я могу спать?

*Сколько угодно, но счастье принесёт лишь определённое количество часов сна — это зависит от той зоны, в которой игрок начинает свой ход.*

**Не могу понять,** где стартовая точка на шкале счастья?

*Стартовая точка на шкале счастья — это первая клетка темно-зелёной зоны.*

**Что происходит** после рождения ребёнка — какие расходы повышаются на 20%?

*Эта карта повышает на 20% ваши стартовые расходы, именно стартовые, до самого конца игры. Просто прибавьте 20% от ваших стартовых расходов к графе «Итого расходы». Кроме того, каждый ход в течение игры «Рождение ребёнка» добавляет вам 1 единицу счастья. В графе «Подсчёт уровня счастья» есть специальное поле, куда вы вписываете 1 единицу счастья, приносимую ребёнком каждый ход.*

**В этот ход** я потратил 4 часа на бесплатный отдых и 2 на платный. Сколько карт отдыха мне брать?

*Сколько часов платного отдыха — столько карт нужно взять игроку.*

**Я потратил** 3 часа на платный отдых, но потом передумал. Могу я переместить время с платного отдыха на бесплатный?

*Если фаза 1 закончилась, и игроки уже внесли изменения на шкалу счастья, то не можете. У вас будет 3 часа платного отдыха.*

**По карте отдыха** я должен взять кредит: выплатить начальный взнос и платить ежемесячный кредит. Могу ли я оплатить весь отдых сразу, и не брать кредит?

*Да, можете. В таком случае вы оплачиваете всю стоимость отдыха и не выплачиваете ежемесячных взносов.*

**Я вытянул** карту мечты. На ней написано, что моя мечта приносит мне по 1 единице счастья в ход. В какой момент я начну получать эту единицу счастья?

*Счастье приносит только реализованная мечта. То есть вы начнёте получать по 1 единице счастья каждый ход лишь после того как купите свою мечту.*

**Когда** для стартапа выходит карта котировок, по ней можно совершать операции?

*Нет, нельзя. Вы не можете ни покупать, ни продавать по такой карте котировок. Но если на такой карте есть дополнительная информация про трейдера — она действует.*

**Из-за кризиса** я потерял половину купленного товара. Как я теперь его продам?

*При продаже товара вы должны отдать брокеру фиксированную сумму (95% от сделки). Если, продав товар, вы выручили меньше этой суммы — остаток вы должны добавить из собственных средств. При этом вы не обязаны сразу продавать товар — можно дождаться более выгодной котировки.*

**Могу ли я** приобрести стартап полностью, без кредита?

*Да, можете. Игроки могут вообще не брать кредиты, если они способны выплатить всю стоимость бизнеса/стартапа/отдыха. В таком случае им не нужно платить ежемесячных взносов.*

**Какая разница** между кредитом и займом?

*Взятие кредита происходит лишь тогда, когда оно присутствует на соответствующей карте возможности или отдыха. При этом, если игрок может и хочет выплатить всю стоимость карты, ему не обязательно брать кредит. Игрок не может взять кредит по собственному желанию.*

*Займ же берётся только тогда, когда вам не хватает денег, чтобы расплатиться за карту новости, отдыха или за расходы. В таком случае вы отдаёте все наличные деньги, а на оставшуюся сумму берёте займ, который (с учётом +10% комиссии) вы должны вернуть к следующему ходу, иначе его сумма удвоится. Как и кредит, займ не может браться по желанию игрока, лишь вынужденно.*

**Зачем** ставить на сектор «Рынок» много фишек часов?

*Для того, чтобы повысить вероятность выпадения нужных котировок.*

**Я купил** товар по первой карте рынка. Хочу продать его по второй карте. Могу я так сделать?

*Нет, не можете. Совершать операции можно лишь по одной карте котировок. Чтобы продать товар, вам нужно дождаться следующего хода.*

Получается играть в **LibertEx**?  
Работает в **реальной жизни**?  
Используйте LibertEx как **учебное пособие** для своих детей и коллег.

**Я начал** свой ход в красной зоне шкалы счастья. Я ставлю на отдых 8 часов – значит, я могу работать?

*В этот ход уже нет, ведь он начался в красной зоне. Если ваш следующий ход начнется не в красной зоне, то сможете, но не в этот ход.*

# Успехов вам и практической реализации новых возможностей!



### Вячеслав Таран

Сооснователь, председатель Совета Директоров FOREX CLUB.

Игра **LibertEx** — не академичный учебник и не обучающий фильм. Это и полноценная возможность прикоснуться к возможностям и силе финансового рынка, и инструмент передачи уже имеющегося успешного опыта подрастающему поколению. В игре есть то, что нужно почти каждому из нас для развития финансовой грамотности.



### Илья Волков

Управляющий директор FOREX CLUB.

В вашем телефоне есть встроенная камера? Как Sharp в 2001 году сделал первый «камерофон», так и мы объединили настольную игру с практическим курсом инвестора-предпринимателя. Получилось сложно, но крайне интересно. Все как в жизни.



### Дмитрий Кибкало

Основатель компании МОСИГРА. Много лет назад я играл в «Денежный поток» Кийосаки. Помню, что эта игра сильно повлияла на моё отношение к деньгам. Но тогда же я обратил внимание на то, что она совершенно не отражает нашу, отечественную, действительность. В игре «Либертекс» же всё точно как в современном мире. Это отличный инструмент не только для понимания мира финансов, но и для грамотной расстановки жизненных приоритетов в отечественных условиях.



mglan.ru



МОСИГРА  
mosigra.ru



LibertEX  
libertex.ru

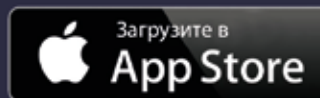
Продюсеры: Д. Кибкало.

Над игрой работали: Т. Фисейский, С. Абдульманов, А. Стекольщикова, М. Минина, Е. Дубосарская, А. Якшин, И. Волков, Е. Юрина, М. Пальцева, П. Ксенофонтов, М. Половцев, Е. Кутелова, Международная Академия Инвестиций и Трейдинга.

© Издание на русском языке, ООО «Магеллан», 2014.  
125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.  
Телефон +7-926-522-19-31.

Мы постоянно совершенствуем и обновляем игры, поэтому картинки на упаковке могут немного отличаться от её содержимого.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателей запрещено.



Сделай **ЖИЗНЬ**  
проще! Веди учёт  
на своём iPhone / iPad.

