

# Disney МИККИ МАУС и Друзья

## Перепутаница

настольная игра

### Состав игры:

- 64 двусторонние карты;
- правила игры.



В игре «Микки Маус и друзья: Перепутаница» игроки пытаются найти совпадающие картинки на двух картах. Выигрывает тот, кто будет внимательнее и быстрее!

Карты в игре «Микки Маус и друзья: Перепутаница» — двусторонние. На каждой стороне нарисованы 12 разных картинок. Если вы положите рядом **любые** две карты (любой стороной вверх), то **только одна** картинка на обеих картах совпадёт. Во время игры игроки будут пытаться как можно быстрее найти эту картинку.

## ПРАВИЛА ИГРЫ

В «Микки Маус и друзья: Перепутаница» можно весело играть, используя любой из трёх предложенных вариантов правил. Попробуйте их все. Выберите тот вариант, который нравится вам больше, или чередуйте правила от игры к игре.

### Вариант 1. Открой карту!

Перемешайте колоду.

Младший игрок ходит первым.

Игрок берёт верхнюю карту колоды, переворачивает её и кладёт рядом с колодой.

Теперь все игроки (включая того, кто положил карту) пытаются как можно быстрее найти совпадающую картинку на двух картах: той, что выложена, и той, что лежит поверх колоды.

Как только кто-то нашёл совпадение, он должен крикнуть название предмета на картинке (например, «мороженое»). Этот игрок забирает карту, лежащую рядом с колодой, и кладёт её перед собой. Теперь он открывает следующую карту

колоды, и игра продолжается, пока колода не закончится.

В конце игры побеждает игрок, собравший **больше карт**. Если таких игроков несколько, то все они считаются победителями.

*Что делать, если игрок дал неправильный ответ? Например, названное им мороженое было только на одной карте.*

Этот игрок штрафуются: он должен сбросить одну из карт, лежащих перед ним.

*Что делать, если несколько игроков дали правильный ответ одновременно?*

Если игроки не могут договориться, кто из них должен получить карту, спорная карта уходит под низ колоды. В следующем раунде участвуют только те игроки, которые претендовали на победу в предыдущем.

### В начале игры (варианты 2 и 3)

Перед началом игры по правилам вариантов 2 и 3 сделайте следующее. Перемешайте колоду.

Раздайте каждому игроку столько карт, сколько указано в таблице ниже. Оставшиеся карты отложите в сторону. Каждый игрок складывает полученные карты в собственную колоду.



Количество игроков	Сколько карт раздать каждому
2–6	10
7	9
8–9	7
10	6

По желанию вы можете раздать и меньшее число карт каждому игроку.



Правила предназначены для чтения взрослыми детям.

## Вариант 2. Верти карту!

Начало игры — см. вставку «В начале игры».

Все игроки играют одновременно. Игра начинается, когда младший игрок скамандует: «Начали!» Игрок тянет верхнюю карту своей колоды. Вращая карту в руках, он пытается найти картинку, которая совпадает на обеих сторонах карты. Когда игрок найдёт совпадение, он должен крикнуть название картинки (например, «бескозырка») и сбросить карту в центр стола.

Игрок тянет следующую карту своей колоды, и игра продолжается по тем же правилам.

Побеждает игрок, который первым сбросит последнюю карту из своей колоды.

## Вариант 3. Сбрось карту!

Начало игры — см. вставку «В начале игры».

Младший игрок берёт одну из отложенных карт, переворачивает её и кладёт в центр стола. Это верхняя карта сброса.

Все игроки играют одновременно.

Игрок тянет верхнюю карту своей колоды. Он пытается найти картинку, которая совпадает на верхней карте сброса и на любой стороне той карты, что он держит в руках.

Когда игрок найдёт совпадение, он должен крикнуть название картинки (например, «ракушка») и сбросить карту в центр стола, после чего тянет следующую карту своей колоды. Сброшенная карта становится верхней в сбросе (теперь игроки ищут совпадения с этой новой картой).

Побеждает игрок, который первым сбросит последнюю карту из своей колоды.

Если хотите, вы можете усложнить этот вариант игры. Вы уже наверняка заметили, что фон у карт с одной стороны красный, а с другой — синий. Теперь вам надо найти совпадающую картинку не на любой стороне своей карты, а на стороне того же цвета, что и верхняя карта сброса. Например, если верхняя карта лежит красной стороной вверх, вы ищите совпадение только на красной стороне своей карты. Найдя совпадающую картинку, назовите её и покажите всем игрокам, а потом положите свою карту в сброс этим цветом вниз. Например, если вы нашли совпадение на красной стороне и сбросили нужную карту, то она должна лежать синей стороной вверх.

## Русское издание: ООО «Мир Хобби»

**Автор игры:** Николай Пегасов  
Автор выражает благодарность Рейнарду Штаупе, Леониду Новаку и Ольге Пегасовой.

**Развитие игры:** Петр Тюленев

**Общее руководство:** Михаил Акулов, Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Выпускающий редактор:** Александр Киселев

**Дизайнеры-верстальщики:** Дарья Смирнова, Кристина Соозар

**Корректор:** Ольга Португалова

**Предпечатная подготовка:** Иван Суховой

**Вопросы издания игров:** Николай Пегасов  
(nikolay@hobbyworld.ru)

**Игру тестировали:** Евгений Денисов, Мария Докучаева, Морфей де Кореллон, Алексей Лепехов, Даниил Ничукин, Константин Пономарев, Роман Пурэ, Илья Семенов, Денис Худян

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2015 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.



Играть интересно

[www.hobbyworld.ru](http://www.hobbyworld.ru)



© Disney. Волшебство продолжается на [disney.ru](http://disney.ru)