

Disney ПРИНЦЕССА

Фей-крёстные настольная игра

Правила предназначены для чтения взрослыми детям

Каждая принцесса хочет попасть на бал в королевский дворец. Порой её мечту может осуществить только фея-крёстная.

В этой игре вы станете добрыми волшебницами, которые помогут принцессам отправиться на бал. Быстрее беритесь за волшебные палочки и начинайте творить чудеса!

СОСТАВ ИГРЫ

- 36 карт с изображениями принцесс (по 4 карты девяти разных принцесс);



- 8 волшебных палочек;
- 13 штрафных карт с изображением часов;
- правила игры.



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Выберите столько разных принцесс, сколько участников в игре. Сложите в колоду все карты с изображением выбранных принцесс, а остальные карты отложите в сторону – они в партии не понадобятся. Например, если вы играете впартером, в вашей колоде будет 20 карт: по 4 карты с изображением каждой принцессы.

Перетасуйте колоду и раздайте карты игрокам по 4 карты. Игроки могут смотреть полученные карты, но не должны показывать их соперникам.

Положите в коробку волшебные палочки – на одну меньше, чем участников игры. Остальные волшебные палочки отложите в сторону – они в партии не понадобятся. Например, если вы играете впартером, положите в коробку четыре палочки.

Палочки нужно расположить таким образом, чтобы звёздочки на них соприкасались, а свободные концы палочек выглядывали с разных сторон коробки. Так игрокам будет удобнее до них дотянуться.



ХОД ИГРЫ

Все игроки одновременно передают по одной карте принцессы соседу слева. Выберите карту, которую хотите передать, и положите её на стол слева от вас рубашкой вверх. Как только это сделали все игроки, возьмите на руку карту, лежащую на столе справа от вас (её вам передал сосед справа).

Важно: нельзя брать со стола и смотреть переданную карту, пока все игроки не положили на стол по одной карте.

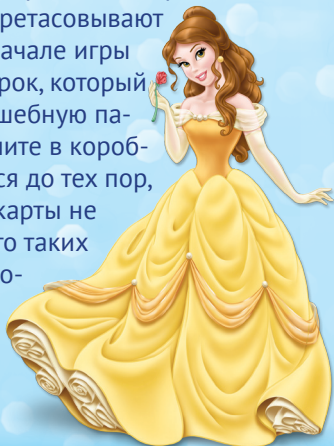
Цель игроков – собрать на руке все четыре карты с изображением одной и той же принцессы. Пока этого не произошло, игроки продолжают передавать по одной карте соседу слева по описанным выше правилам.



Как только кто-то из игроков собрал на руке все четыре карты с изображением одной и той же принцессы, значит, эта принцесса готова отправляться на бал и наступило время волшебства. Игрок, собравший четыре одинаковые карты, должен тут же положить их на стол изображением принцессы вверх и взять одну из волшебных палочек, лежащих в коробке. Все остальные игроки, как только заметят это, тоже хватают палочки. Тот, кому палочки не досталось, получает карту с изображением часов – это штрафное очко, принцесса этого игрока не успела на бал.

Важно: после того как игроки взяли по палочке, проверьте, действительно ли игрок, первым схвативший палочку, собрал четырех одинаковых принцесс. Если это не так, именно он получает штрафную карту, а не тот, кому не досталось палочки.

Затем начинается новый раунд. Игроки собирают карты с изображением принцесс обратно в колоду, перетасовывают их и раздают, как в начале игры (пусть это сделает игрок, который первым схватил волшебную палочку). Палочки верните в коробку. Игра продолжается до тех пор, пока все штрафные карты не будут взяты. Тот, у кого таких карт меньше всего, побеждает. Если таких игроков несколько, они делят победу.



ДРУГИЕ ПРАВИЛА

Игра «Принцесса. Феи-крёстные» – это не соревнование «кто сильнее». Помните об этом, особенно когда играете с участниками младшего возраста. Соблюдайте несколько простых правил:

- нельзя вырывать волшебную палочку у другого игрока, если он схватил её раньше вас;
- нельзя хватать волшебную палочку за звёздочку;
- нельзя хватать сразу несколько палочек одновременно;
- нельзя тянуть на себя коробку с волшебными палочками.

Если в игре у вас возник спор, кто первым схватил волшебную палочку или кому достанется штрафное очко, лучше уступите. И в следующий раз уступят вам.

ВАРИАНТ ИГРЫ

Вы можете менять направление передачи карт каждый раунд. Например, в первом раунде все игроки передают карты соседу слева, во втором – соседу справа, в третьем – снова соседу слева и так далее.

ИЗДАТЕЛЬ: ООО «МИР ХОББИ»

Развитие игры: Петр Тюленев

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов

Руководство редакцией: Владимир Сергеев

Выпускающий редактор: Александр Киселев

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Редактор: Валентин Матюша

Корректор: Ольга Португалова

Предпечатная подготовка: Иван Суховой

Вопросы издания игр: Николай Пегасов

(nikolay@hobbyworld.ru)

Особая благодарность выражается

Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

www.hobbyworld.ru



Играть интересно

© Disney. Волшебство продолжается на disney.ru