

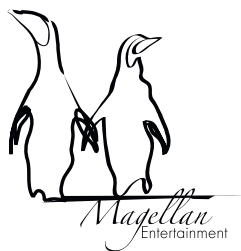


MOSIGRA

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.

Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**

Тыкто?

Правила игры

- 3–7 игроков
- От 16 лет
- Партия 20–30 минут
- Объясняется за 5 минут

- ✓ Займёт весь вечер
- ✓ Можно играть в любой компании



Об игре

Как дворник объяснит адронный коллайдер? Сможет ли банщик рассказать историю про кардиостимулятор? Есть ли у аптекаря забавный случай с вареньем?

В этой игре вы тянете карту профессии и начинаете объяснять слова так, как делал бы, например, ресторанный критик, крупье, рыбак или учёный.

Вам нужно придумывать интересные рассказы про профессию, выпавшую вам на карточке. И ещё — отгадывать слова по чужим историям. Кто лучше объясняет и отгадывает, тот получает больше золотых слитков. У кого в конце игры больше всех слитков, тот и побеждает.

Состав

- **87 карт** профессий, которые определяют, в кого превращается игрок.



- **120 карточек** со словами для объяснений.



- **80 карточек золотых слитков.**



- **Правила**, которые вы сейчас держите в руках.

Цель игры

Набрать как можно больше золотых слитков, рассказывая свои истории и отгадывая чужие.

Подготовка

1. Перемешайте карты профессий, а затем раздайте каждому игроку по 1 карте профессии взакрытую.
2. Перемешайте карточки со словами и раздайте каждому игроку по 7 случайных карточек со словами взакрытую.
3. Всё, можно начинать!

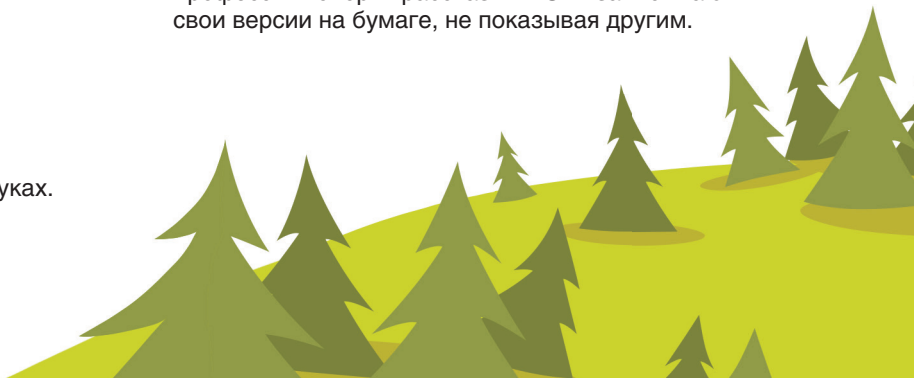
Ход игры

Первый игрок смотрит свою карту профессии и свои карточки со словами, выбирает из них 3 штуки, а остальные отправляет в сброс. После этого он придумывает рассказ-историю о своей профессии, так чтобы в нём упоминались слова, указанные на этих трёх карточках.

В рассказе:

- **Нельзя** прямо называть свою профессию.
- **Нужно**, чтобы был чёткий сюжет, например, какая-то профессиональная байка, случай из жизни этого специалиста или что-то подобное.

Остальные игроки пытаются отгадать, о какой профессии говорит рассказчик. Они записывают свои версии на бумаге, не показывая другим.



Когда все записали свои версии, игроки одновременно переворачивают их. Затем рассказчик переворачивает свою карту профессии и начинается распределение золотых слитков.

После подсчёта ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке.

В конце круга, после того как все игроки рассказали свои истории, они снова берут по 7 карточек из колоды слов и по новой карте профессий.

Получение слитков

- Каждый, кто отгадал профессию рассказчика, получает 1 золотой слиток.
- За каждого угадавшего его профессию рассказчик получает 1 золотой слиток.
- Если никто не отгадал профессию, рассказчик теряет 2 золотых слитка (меньше 0 слитков быть не может).
- Если все отгадали профессию, рассказчик теряет 3 золотых слитка.

Конец игры

Игра заканчивается, когда прошло два полных круга. Кто набрал больше всех слитков, тот и побеждает.

При желании можно играть не два круга, а три или пять.

Пример рассказа

Профессия: космонавт.

Слова: фингал, варенье, бар.

Рассказ: я редко бываю дома, на Земле. И порой очень скучаю по варенью. Однажды, вернувшись домой, я была дезориентирована настолько, что, когда пыталась накрасить глаза, поставила себе фингал. Первым делом по возвращении я всегда иду в бар — в этот раз пришлось идти с «украшением» под глазом.

Профессия: кинолог.

Слова: карандаш, спальня, синяк.

Рассказ: люди обращаются ко мне, когда им нужно образумить некоторых членов своей семьи. Например, чтобы те не оккупировали без спросу их спальню или не сжирали всё, что лежит не на своём месте, например, карандаши, ботинки и прочее. Моя работа предполагает постоянное наличие синяков и ссадин, поэтому моё здоровье застраховано.

Профессия: безработный.

Слова: НЛО, пальцы, нож.

Рассказ: моя профессия предполагает наличие огромного количества свободного времени, поэтому я научился отлично готовить, точить ножи и даже знаю, что такое пальцы, потому что часто использую их. Иногда от безделья я мечтаю, что меня заберёт с собой НЛО, но к таким, как я, эти ребята не прилетают.



Автор игры: А. Перцова.

Художники: А. Зубов, Э. Адамова, А. Черепяхин, И. Антонов.

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдильманов, Т. Фисейский, М. Половцев, Т. Цветкова, А. Половцева, Л. Савельева, И. Соболев.

© ООО «Магеллан», 2016.

117342, Москва, улица Бутлерова, дом 176, помещение XI, комната 139.
Телефон +7 (926) 522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.



МОСИГРА
mosigra.ru



Magellan
mglan.ru