



Настольная игра БОЛЬШИЕ ГОНКИ

Большие гонки - захватывающая игра для детей старше 5 лет. Игра предназначена для двоих игроков. Цель игроков проехать по трассе, как можно быстрее, и при этом собрать как можно больше наград, чтоб выиграть ралли.

В Комплекте: *Игровое поле* – на нем расположены маршруты для каждого игрока со своими ходами, *игровые фигуры - машинки* - 2 шт., *игровая кость* -1 шт., *карты* - 24 шт. - 9 карты **Награда**, 4 карты **Автосервис**, 4 карты **Автозаправка** и 7 карт **Ограничение скорости**.

Начало игры. Перед началом игры, карты располагаются вне игрового поля по видам, рубашкой вверх. Игроки выбирают по одной машинке и маршрут, по которому они будут двигаться и ставят ее на стартовую позицию START на своем маршруте. Потом гонщики бросают кость и тот, кому выпадет большее число, начинает игру первым.

Дальше по очереди каждый игрок бросает кость и передвигает свою машинку на столько ходов, сколько выпало на кубике. При каждом пересечении своего хода „Финиш” игрок берет себе карту „**Награда**” после чего машинка игрока снова возвращается на ход «**Старт**» и игрок начинает новый тур. В течении игры гонщики должны собрать все 9 **Наград** на чем игра и заканчивается, а тот игрок, который соберет больше всего „**Наград**” становится победителем. Для того чтоб победить, вам понадобится проворность, любовь к скорости, смекалка и немножко удачи!

Но во время авто-забега может произойти самое разное. Иногда что-то идет не так, и машина нуждается в незначительном ремонте. Или совсем неожиданно, может закончиться топливо ваших машин. Для этого по всей трассе расположены автозаправки и автосервисы, которые при обнаружении проблемы оперативно устранят все неполадки. К сожалению, это может занять некоторое время в зависимости от ситуации. Но не переживайте! У вас еще будет шанс догнать соперника!

- При остановке на ходе «**Автозаправка**» игрок вытягивает одну карточку из карточек «Автозаправка» и выполняет написанное на карте условие. Если на карте не указано условие, он продолжает игру, если на карте указано „STOP” – игрок пропускает один ход. Карточка возвращается обратно в стопочку снизу.

- При остановке на ходе «**Автосервис**», игрок вытягивает одну карточку из карточек «Автосервис» выполняет написанное условие. Карточка возвращается обратно в стопочку снизу.

- При остановке на ходе «**Ограничение скорости**» игрок вытягивает карточку из одноименной стопочки. На карточке указано ограничение скорости и указано показание кубика, что означает то, что игрок во время следующего хода не бросает кубик, а перемещает свою машинку на столько ходов, сколько указано на карточке. После следующего хода, эта карточка возвращается обратно в стопочку снизу.

Конец игры: Игрок, который наберет больше карточек „**Награда**” во время забега и станет победителем.

Подсказка: Игрок, собравший 5 карт „**Награда**” уже может считаться победителем!