



**МОСИГРА**

**Российская сеть магазинов  
настольных игр.**

**mosigra.ru**



**Магеллан — российский  
производитель игр и подарков.**

**mglan.ru**

Правила игры скачаны с [mosigra.ru](http://mosigra.ru)

## Правила игры

Разгадать данетку — значит разгадать странную, загадочную историю. Ведущий рассказывает часть этой ситуации, а отгадывающие должны восстановить всю историю целиком. Разрешается задавать только такие вопросы, на которые ведущий сможет ответить «Да», «Нет» или «Несущественно».

Пример простой данетки:

- Пилот выпрыгнул из самолёта, упал на землю, но не разбился.
- Он прыгнул с парашютом?
- Нет.
- Самолёт летел быстро?
- Нет.
- Человек падал не очень долго?
- Да.
- Самолёт стоял на взлётной полосе?
- Да.

## Классическая игра в данетки

1. Ведущий читает задание с лицевой стороны карточки вслух.
2. Про себя читает полную историю на обратной стороне.
3. Отвечает на вопросы, пока данетка не будет разгадана.
4. Следующий игрок берёт карту и становится ведущим.

## Спортивная игра в данетки

*В этом варианте игры важно не только разгадать историю, но и задать наиболее продуманные вопросы. Чем быстрее приходит отгадка и чем точнее ключевые вопросы, тем лучше действуют игроки.*

*Задача ведущего — не только отвечать на вопросы, но и фиксировать количество очков, которые зарабатывают или теряют игроки в процессе отгадывания.*

*Игроки задают вопросы по очереди (или вне очереди, если другие молчат). Любой вопрос — минус одно очко. Вопросы, которые дают очки, приведены на карточке. Также ведущий поощряет другие вопросы, ответы на которые приближают игроков к разгадке. Наиболее интересны в этом плане системные вопросы, которые сразу позволяют разгадывающим отбросить целую группу версий, сузить количество потенциальных вариантов и так далее.*

*Ещё больше очков начисляется игроку, если он правильно и достаточно полно выдвинул версию происходящего в разгадываемой истории. Неправильные версии засчитываются как обычный вопрос — минус 1 очко.*

*Игра в спортивные данетки заканчивается в заранее оговорённый момент, например:*

- Было использовано 20 карточек (количество кратно числу играющих).
- Один из игроков набрал 30 очков.
- Поезд прибыл на Ленинградский вокзал.

*Над игрой работали:  
Продюсеры: Д. Кибкало, Т. Бокарев.  
Дизайнер Артём Зубов.  
Художник Анастасия Мазеина.*

*Текст от Андрея Приворотского.  
А также: С. Абдульманов,  
Т. Фисейский, А. Стекольников,  
М. Минина, Е. Григорьева.*