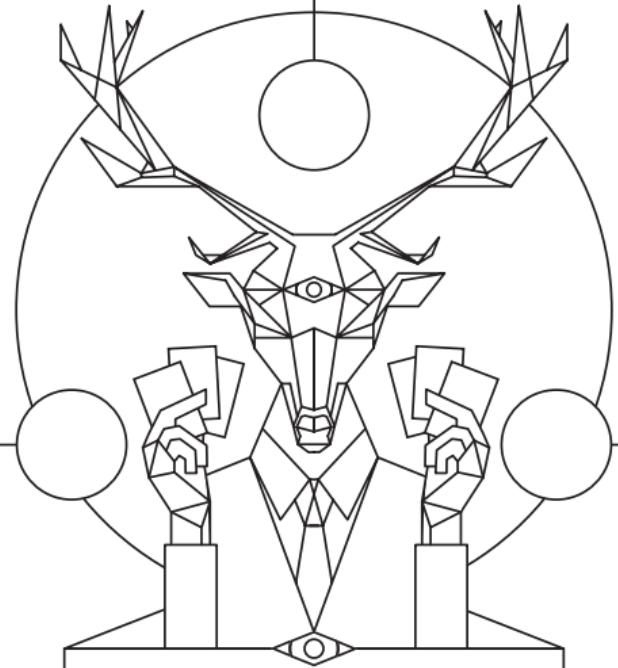


ПРАВИЛА ИГРЫ



ВОТ ОЛЕНЬ!

❖ КОМПОНЕНТЫ ❖

160 карт (57 карт Поединков, 101 карта Уловок и 2 пустые карты)

❖ ЦЕЛЬ ИГРЫ ❖

Кто первым избавится от всех своих карт с руки, становится победителем!

❖ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ❖

Тщательно перемешайте все карты и раздайте каждому игроку по 5 карт взакрытую. Оставшиеся положите в виде стопки в центр стола рубашкой вверх. Игроки одновременно изучают свои карты. Первый, кто вызовет на Поединок другого игрока, начинает игру. После этого ход передается по часовой стрелке.

❖ ТИПЫ КАРТ ❖

а) карты Поединков

На карте Поединка указано задание. Чтобы разыграть карту Поединка, участник кладет ее в центр стола лицом вверх и выбирает любого игрока, с которым хочет сразиться. После окончания Поединка остальные игроки определяют победителя.

Некоторые карты Поединков дают победителю награду. Она указана внизу карты и может дать преимущество в игре, повысить социальный статус игрока или просто добавить веселья!

Пример: вы разыграли карту Поединка «Кто расскажет более захватывающую историю?». Вы и ваш

соперник по очереди рассказываете историю. Другие игроки решают, чья история интереснее, и победитель кладет карту Поединка перед собой лицом вверх.

б) карты Уловок

Эти карты играются тайно на протяжении всей игры. Держите их в руке и никому не показывайте! На каждой карте Уловок есть действие, которое можно выполнить.

Некоторые карты Уловок, как и карты Поединков, дают награды победителю.

Пример: у вас на руке карта Уловки «Сделай себе комплимент».

Чтобы добиться успеха, вам нужно похвалить себя во время разговора так, чтобы это прозвучало естественно. Когда признаетесь в этом во время своего хода, игроки (хотя бы один) должны вспомнить, что вы действительно это делали.

в) карты, лежащие перед игроком

Карты, лежащие перед игроком лицом вверх, действуют до конца игры. Некоторые награды, указанные на них, можно получить один раз при выкладывании карты, а некоторые активны в течение всей игры.

Карты, лежащие перед вами на столе, можно использовать для защиты. Если в какой-то момент игры вас заставляют тянуть карту из колоды, но перед вами на столе лежат карты, можете сбросить одну из них, а не тянуть новую. Помните, награда со сброшенной карты будет потеряна... навсегда.

Примечание: в колоде есть две пустые карты. Проявите фантазию и придумайте собственные карты Поединка и Уловки! Лучше сделать это до начала игры. Или во время игры. Ну или после...

ХОД ИГРЫ

В свой ход каждый игрок должен выполнить хотя бы одно (можно несколько) из следующих действий:

- ВЫЗВАТЬ НА ПОЕДИНОК •

Прочтите вслух текст на карте Поединка, положите ее в центр стола, а затем выберите игрока, с которым хотите сразиться. Соперники изо всех сил пытаются выполнить задание, а остальные решают, кто победил. Победитель забирает карту и кладет ее на стол перед собой лицом вверх.

Примечание: можно разыграть только одну карту Поединка за ход.

Если последняя оставшаяся у вас на руках карта — карта Поединка, вы должны разыграть ее и обязательно выиграть, чтобы победить в игре. Проиграли — тяните новую карту.

- ПРИЗНАТЬСЯ В УЛОВКЕ •

Если во время хода любого другого игрока вы выполнили действие на карте Уловки, в свой ход вы можете выложить эту карту перед собой и признаться. Если другие игроки согласны с тем, что вы успешно выполнили задание, положите карту Уловки перед собой лицом вверх. Если игроки не согласны, сбросьте эту карту и возьмите новую из колоды.

Примечание: в свой ход вы можете признаться в выполнении любого количества карт Уловок.

- ПРОПУСТИТЬ ХОД И ВЗЯТЬ КАРТУ ИЗ КОЛОДЫ •

Вы можете пропустить ход, сбросить одну карту с руки и взять новую из колоды.

Важно! Если вы решили выполнить это действие, то в этот ход больше не можете совершать никакие другие.

Действия, которые можно сделать в любой момент игры:

- ПОЙМАТЬ ОЛЕНЯ! •

Поймайте другого игрока на попытке схитрить! Если вам кажется, что кто-то ведет себя странно и, возможно, выполняет действие с карты Уловки, вы можете крикнуть: «Вот олень!» и предположить, какое действие пытается выполнить другой игрок.

Если угадали, возьмите соответствующую карту Уловки у этого игрока и положите перед собой (если на карте есть награда, вы ее получаете). В качестве дополнительной награды можете сбросить одну карту с руки и взять новую из колоды (выполнять не обязательно).

Примечание: если вы считаете несправедливым, что за ошибочное обвинение игрок не несет наказание, можете ввести следующее правило: игрок, который ошибся, тянет карту из колоды.

Важно: это правило значительно увеличивает время партии. Используйте его по желанию!

Игрок, которого раскусили, тянет карту из колоды.

• ВЫПОЛНИТЬ УЛОВКУ •

Выполните действие с карты Уловки. Это нужно сделать так, чтобы другие игроки запомнили, что вы это сделали, но не разоблачили, что вы выполняете задание с карты. Как только выполните действие с карты Уловки, сможете признаться в этом во время своего хода.

Важно: выполнять Уловки можно только во время хода другого игрока.

— КОНЕЦ ИГРЫ —

Первый игрок, оставшийся без карт в руке, становится победителем!

Примечание, сделанное копытом

В случае возникновения каких-либо сомнений игроки принимают решение сообща. Вы все вместе решаете, справился ли игрок с Уловкой, как будет вестись и оцениваться Поединок, кто выступает в Поединке первым, кто выигрывает Поединок, какое наказание полагается за жульничество, что происходит, когда игрок отказывается от Поединка, и т. д. В случае ничьей наступает хаос!

Получайте удовольствие, будьте благородны и играйте ответственно!