



«День кошек» развлекательная игра для детей старше 5 лет. Игра предназначена для 3-4 игроков. Цель игры собрать 5 жетонов сыров одного сорта, но это не так- то легко, как кажется, потому что, кошка бдит и не дает возможности развернуться! Так как все жетоны «Сыр» одного цвета, то сорта отличаются количеством и расположением дырочек на них.

В Комплекте: *Игровое поле* с ходами, с различными обозначениями: «Спящая кошка», «Кошка на стороже» «Мышки» - различных цветов, «Сыр», «Кресло», пустые ходы. **Игровые фигуры** – 4 шт., **игровая кость** - 1 шт., **жетоны** «Сыр»- 20 шт. (по 5 штук четырех сортов), **указание** к игре.

Начало игры. Перед началом игры, каждый игрок выбирает по одной игровой фигурке и один жетон «Сыр», внимательно смотрите, чтобы случайно не выбрали один и тот же сорт, у каждого игрока должен быть свой сорт. Остальные жетоны кладутся рядом с игральным полем. Игрок, выбравший красную игровую фигуру, и будет в роли кошки.

Игроки располагают свои игровые фигуры на ход «Старт». Игру начинает кошка, а остальные игроки играют по направлению часовой стрелки.

Игрок бросает игровой кубик и передвигает свою игровую фигуру на столько ходов, сколько выпало на кубике. При попадании на ход:

- «**Сыр**», независимо кошка ты или мышка, выбираешь произвольно один жетон «Сыр», оборачиваешь его, если сорт «Сыра» совпадает с твоим - это хорошо, поскольку твои запасы увеличились, и ты близок к победе, а если сорт не совпадает, то все равно этот жетон остается у игрока, ведь его можно подкинуть кошке на стороже, чтобы та бы не зарилась на твой сыр.

- При попадании кошки на кружок «**Мышка**», в зависимости какого цвета эта мышка, кошка отбирает у мышки этого цвета один жетон «Сыр», желательно отобрать сыр своего сорта, увеличив свои запасы, если у мышки есть такой жетон, если же нет, то отбирается любой жетон по выбору кошки.

Мышки поддерживают друг друга, поэтому при попадании игровой фигуры – мышка, на кружок Мышка, ничего не происходит, мышки не вредят друг другу.

А вот, что случается при попадании мышки на кружок «Спящая кошка» и «Кошка на стороже», это уже интересней.

- При попадании мышки на кружок «**Спящая кошка**», мышка может сделать все, что хочет, т.е. отобрать у кошки жетон «Сыр» своего сорта и увеличить свои запасы, если же у кошки нет сыра этого сорта, то можно отобрать любой другой жетон «Сыр», чтоб впоследствии подкинуть его кошке.

- При попадании мышки на ход «**Кошка на стороже**», тебе придется самому отдать ей любой жетон «Сыр», желательно не своего сорта или сорта сыра кошки.

Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков не наберет 5 жетонов «Сыр» своего сорта. Игрок первый собравший пять жетонов одного сорта - **Победитель**.

Если игровые фигуры игроков добрались до хода Финиш, а еще никто из игроков не собрал 5 необходимых жетонов, то игровые фигуры перемещаются на ход Старт и игра продолжается.

Ах, да, так как и кошки, и мышки очень ленивые зверушки, при попадании на ход «Кресло» - они не могут удержаться и отдыхают, т.е. пропускают один ход.

