



# МИССИЯ ЧЕРЕПАШКИ

Маленькие черепашата только появились на свет, и им нужно скорее добраться до воды!

Их путь будет непрост, ведь они ещё так малы, а берег местами покрыт травой и галькой, да и по песку ползти совсем непросто! А коварный пеликан так ждёт, когда малыши оступятся, чтобы помешать им.

## ОБ ИГРЕ

В игре «Миссия Черепашки» участникам предстоит помочь маленьким черепашатам пройти их первое путешествие — добраться до воды через все преграды.

Закатывай шарики в правильные лунки и двигай свою черепашку, чтобы она как можно скорее попала в море, и ты победишь!

## ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помоги добраться своей черепашке до моря быстрее других!

## КОМПОНЕНТЫ ИГРЫ

Поле из 2 частей  
Планшеты игроков — 4 шт.  
Фишки черепашек — 4 шт.  
Шарики — 16 шт. (по 4 шарика разных цветов)  
Жетоны пеликана — 18 шт.  
Песочные часы — 1 шт.



## ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Соедините две детали поля и разместите его в центре стола перед всеми участниками. Песочные часы поставьте перед игроками.



2 Перемешайте и выложите рядом с полем жетоны пеликана стороной с изображением пеликана вверх (если участвуют совсем юные игроки, жетоны можно не использовать, уберите их в коробку).

3 Каждый игрок выбирает черепашку и берёт себе соответствующую фишку. После чего ставит фишку на изображение своей черепашки на поле.

4 Соберите и раздайте каждому игроку планшет и по 3 шарика цвета черепашки.



## ХОД ИГРЫ

На протяжении игры участники закатывают свои шарики в лунки на планшетах и по результатам попаданий двигают черепашек по ячейкам на поле.

Каждый ход игроки начинают одновременно.

## ПЛАНШЕТ КРАСНОЙ ЧЕРЕПАШКИ



Один из игроков, например самый старший, переворачивает песочные часы.

Все участники одновременно начинают закатывать свои шарики в лунки. Шарики нужно закатывать по одному, а не все сразу. Т. е. пока один шарик не окажется в лунке, новый брать нельзя.

Также обратите внимание, что рука должна отпускать шарик не дальше линии старта.

Чтобы твоя черепашка двигалась по ячейкам на игровом поле, ты должен попадать в нужные лунки на своём планшете.

Перед тем, как начинать закатывать шарики, посмотри, на какой участок должна шагнуть твоя черепашка: песок, галька или трава. Чтобы переместить черепашку на следующую ячейку поля, нужно закатить шарик в соответствующую лунку на планшете.

**Например,** если черепашка должна переместиться на гальку (серая ячейка, 5), а потом два раза на траву (зелёные ячейки, 6-7), нужно закатить один шарик в лунку с обводкой из камня и два шарика в лунки с обводкой из травы. При этом неважно, в каком порядке игрок закатил шарик.



Процесс продолжается, пока не истечёт время, отмеренное песочными часами.

После этого каждый игрок двигает свою черепашку, если удалось попасть в нужные лунки.

**За каждый верно попавший шарик черепашка перемещается только на одну ячейку!**

Маленькие черепашата ещё очень неопытны и легко могут сделать неверный шаг, а коварный пеликан с нетерпением будет ждать возможности навредить малышам.

Если игрок закатил один или несколько шариков в неподходящие лунки, пеликан тотчас подкинет неприятности. Переверните один жетон пеликана на ваш выбор и сразу же исполните его свойство. Жетон положите в сброс.

**!** Игрок всегда открывает только 1 жетон за ход, если ошибся. Даже если все 3 шарика попали в неподходящие лунки.



- Черепашка делает 1 шаг назад
- Черепашка делает 1 шаг вперёд
- Ничего не происходит
- \* В следующий ход вы бросаете на 1 шарик больше
- \* В следующий ход вы бросаете на 1 шарик меньше
- \* - действует только 1 ход



Если в процессе игры закончились все жетоны, возьмите их из сброса, перемешайте и выложите снова стороной с пеликаном вверх.

После того, как все черепашата переместились, посмотрите, чья черепашка отстает. Этот игрок получает на следующий ход один дополнительный шарик, но не более четырёх.

Ход закончился. **ПРИМЕР**



Зелёная и красная черепашка получают 1 дополнительный шарик на следующий ход

Игра продолжается до тех пор, пока одна или несколько черепашек не окажутся в воде (на синей ячейке).

**Чтобы попасть на синюю ячейку, нужно закатить шарик в любую лунку.**

Тот игрок, чья черепашка первой добралась до воды, побеждает! Если таких несколько, все эти игроки — победители!

Если среди участников есть маленькие дети, можно играть без жетонов пеликана.

## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ



Clément Miralles

Автор настольных игр из Франции, являюсь частью коллектива BAR (Bureau des Auteurs Rouennais). Я создаю настольные игры с 2018 года, и «Миссия Черепашки» — первая изданная игра.

Моя дочь Анна очень вдохновляет меня во время создания игр, а вместе с женой они являются моими первыми тестерами. Вы можете следить за мной в Instagram:

@des\_protos\_et\_des\_jeux



Виктория Цыман

Кайфую от любимой работы и радуюсь жизни как ребёнок. behance.net/TsymanViktoria



Студия TEMABREW

Варим игры из лучших ингредиентов. Больше игр на temabrew.ru



Свежий ветер

Несём свежие перемены в серые будни. ndplay.ru

