



MOSIGRA

Крупнейшая в Европе сеть
магазинов настольных игр.
Магазины в РФ, РБ,
Украине, Казахстане.

mosigra.ru



Магеллан — российский
производитель игр и подарков.

mglan.ru

Правила игры скачаны с **mosigra.ru**



Игра разработана при поддержке и участии Палеонтологического музея



БИТВА ДИНОЗАВРОВ

36
карт

2
фишки


возраст
6-12

2-6
количество
игроков

Ни одна эра в истории Земли не вызывает такого большого интереса как мезозой, или «эпоха динозавров». Именно они — динозавры — и являются причиной этого интереса. Огромные чудовища, быстрые хищники и бронированные тихоходы, вооруженные страшными зубами и защищенные рогами и шлемами, четвероногие и двуногие — их размеры и причудливый вид поражают воображение, делают героями фильмов и компьютерных игр. Ученые-палеонтологи много знают о динозаврах и других животных мезозоя: покоривших небо птерозаврах, морских ящерах — плиозаврах, плезиозаврах и ихтиозаврах, древнейших крокодилах и черепахах. Вы тоже хотите узнать больше о динозаврах и их современниках? Тогда начинаем!

ОПИСАНИЕ ИГРЫ

На каждой из 36 карт изображен динозавр и указаны его скорость передвижения, масса, длина тела, степень опасности и место обитания. Выбирается один из четырех параметров (за исключением места обитания), по которому будут соревноваться участники. В поединке побеждает карта с наибольшим значением. На каждый параметр даётся 10 минут. Это базовый вариант игры, также есть варианты для знатоков и эрудитов.

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Всё просто: нужно первым собрать все карты или наибольшее количество карт.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игрокам раздаются все карты рубашкой вверх. Перед каждым игроком своя стопка с одинаковым количеством карт. Кто-то из участников ставит таймер на 10 минут.

Вариант 1. Для новичков

Начинает самый младший участник. Он выбирает и озвучивает вслух параметр, по которому игроки будут соревноваться в данной партии, и выкладывает верхнюю карту из своей стопки лицом вверх на стол, называя динозавра и значение параметра. Затем следующий игрок кладёт рядом свою карту. Если у игроков возникло равенство, они достают ещё по одной карте. Тот игрок, на чьей карте указано наибольшее значение, забирает все выложенные карты себе — в этом раунде он выиграл. Далее выигравший игрок начинает следующий раунд, выкладывая новую карту, — параметр остаётся тот же.

Побеждает игрок, собравший наибольшее количество карт или все карты за то время, пока длится партия, — 10 минут.

Пример

Соревнования проводятся по параметру «вес». Игрок А кладёт криолофозавра с весом 465 кг. Игрок Б выкладывает престозуха с весом 500 кг. Обе карты забирает игрок Б, так как вес престозуха больше.

Примечание 1

Если на карточке указано не одно значение, а несколько, например: длина — 6,5-7 метров, то в поединке учитывается максимальное значение — 7 метров. Когда используется фишка (читайте ниже — в варианте игры для знатоков), учитывается наименьшее значение, то есть 6,5 метров.

Примечание 2

У некоторых рептилий указана не скорость передвижения, а скорость плавания.

Вариант 2. Для знатоков

В этом варианте два нововведения: 1) появляется фишка, благодаря которой можно изменить параметр сравнения, и 2) игрок в свой ход не выкладывает карту на стол, а только называет значение параметра.

Как использовать фишку

В первом раунде игрок, открывший карту с наименьшим значением параметра, забирает фишку и далее может использовать её в любой удобный для себя момент (в свой ход), чтобы изменить параметр. В следующий раз забрать фишку можно только тогда, когда игрок использует её в ходе игры!

Число фишек в игре: 2–3 игрока — 1 фишка;
4 и более игроков — 2 фишки.

Пример с одной фишкой

Раунд 1

Игрок А называет параметр: «300 кг». (Карта не выкладывается, динозавр не называется!) Игрок Б говорит: «3 тонны». Фишку забирает игрок А, карты — игрок Б.

Раунд 2

Игрок Б ходит первым и называет вес: «400 кг». У игрока А вес 200 кг (он явно проигрывает), поэтому он решает сыграть фишкой и сменить параметр сравнения. При этом в раунде используются те же карты. Игрок А говорит: «Скорость 5» (он предполагает, но не знает, что скорость у него выше, чем у соперника). Игрок Б говорит, что у него скорость 3. Игрок А выигрывает, игрок Б забирает себе фишку.

Вариант 3. Для эрудитов

Здесь также используется фишка плюс игрок может менять параметр, если угадает, какое животное назвал предыдущий игрок. Если же игрок не угадывает, он должен отдать предыдущему игроку нижнюю карту из своей колоды.

Пример

Игрок А говорит: «80 тонн». Игрок Б (у него карта с весом 300 кг) пробует угадать карту, иначе он проигрывает, и говорит, что у игрока А аргентинозавр. Ответ правильный. Игрок Б получает право менять параметр и называет скорость: «5». У игрока А скорость 1, так что карты забирает игрок Б.

Если игрок Б не угадывает животное, то он отдаёт нижнюю карту из своей колоды игроку А и проигрывает текущий раунд, так как его карта слабее (вес меньше).

