

Юрий Сомов и Владимир Жарков

НАСТОЛЬНАЯ ЭКОНОМИЧЕСКАЯ ИГРА

ПУТЬ К УСПЕХУ

Стратегия игры построена на том, что достигнуть успеха в жизни можно благодаря получению образования и эффективной работе. Игроки совершают такие же действия, как и в реальной жизни: ходят на учёбу и на работу, зарабатывают деньги, покупают продукты питания, обзаводятся личным имуществом, платят за коммунальные услуги. Игрокам всё время приходится планировать свои доходы и расходы, а также свои действия в течение рабочего дня, недели, месяца.

Перед началом игры каждый игрок берёт себе карту ДОМ, выбирает дом на поле игры рядом с которым он сидит и берёт игровой комплект одного цвета с этим домом: 5 карточек Кредит, 3 карточки Акции, фишку-Юнс. Фишку игрок ставит на игровое поле на свой дом.



Игровые деньги и карточки с названиями товаров, карточки Продукты, Диплом, Квитанция кладут стопками рядом с игровым полем, фишку-индикатор дней ставят на кнопку 1 РАБОЧИЙ ДЕНЬ на Табло дней, расположенное в центре игрового поля.

Очередность ходов игроки определяют бросками кубиков. Первым ходит игрок, у которого выпало больше очков. Далее ходит игрок, сидящий слева, и так далее по часовой стрелке. Каждый новый день начинается игрок, сидящий слева от игрока, который ходил первым в предыдущий день. Игроки ходят по очереди, передвигая свои фишки по кружкам поля в произвольном направлении, в соответствии с суммой очков, выпавшей на кубиках.

Направления входа и выхода в Домах игроков обозначены стрелками.

Состав игры:

- коробка с ложементом
- игровое поле
- комплект игровых денег
- карта ДОМ – 4 шт.
- комплект карточек к карте ДОМ
- карточка Кредит – 20 шт.
- карточка Акции – 12 шт.
- фишка-ЮНС – 4 шт.
- фишка-индикатор дней
- игральный кубик – 2 шт.
- правила игры



ЦЕЛЬ ИГРЫ:

купить 10 необходимых товаров и накопить 5000 юнсов

ХОД ИГРЫ

Каждый рабочий день игроки посещают в любой последовательности не более трёх заведений и возвращаются в свои дома. Игрок может посещать заведения и возвращаться домой на такси, если он не успевает сделать этого в течение двух ходов после того, как фишки остальных игроков уже находятся дома. Одно перемещение на такси стоит 200 юнсов. Заплатив за такси, игрок переставляет фишку с любого участка игрового поля на любое заведение или сразу в свой дом, не бросая кубики. День длится до тех пор, пока все игроки не вернутся домой, после чего фишку-индикатор на Табло дней следует передвинуть на следующий день.



ВНИМАНИЕ:

- за один день нельзя посещать дважды одно заведение;
- часть очков, выпавших на кубиках, может пропадать, когда игроки заходят в заведения или в свои дома;
- если выпадает дубль (два одинаковых числа на кубиках), игрок имеет право поставить свою фишку на участок любого заведения или своего дома;
- на одном кружке поля не могут находиться две фишки. Если ход игрока фишкой заканчивается на кружке, который уже занят другой фишкой, игроку необходимо остановиться на предыдущем кружке. Это правило не относится к участкам заведений, на которых одновременно может находиться несколько фишек.

10 ТОВАРОВ И ИХ ПРЕИМУЩЕСТВА

Товары, которые игрок покупает в процессе игры, дают ему ряд преимуществ, которые вступают в силу с момента их покупки и действуют на протяжении всей игры:

1 ДИСКОНТНАЯ КАРТА

Даёт скидки в магазине Продукты и в Торговом центре и позволяет покупать продукты и товары на 100 юнсов дешевле.



2 ЧАСЫ

Обеспечивают игроку пунктуальность, за что он в начале каждого дня получает по 200 юнсов.



3 ТЕЛЕФОН

Позволяет вносить плату за коммунальные услуги и потребляемую электроэнергию, не заходя в Расчётный центр.



4 ВАННА

Позволяет мыться дома и не платить в выходной день 300 юнсов.



5 ХОЛОДИЛЬНИК

Позволяет хранить продукты, поэтому за одно посещение магазина Продукты можно покупать до четырёх карточек Продукты, которых хватит до конца текущей недели.



6 ТЕЛЕВИЗОР

Позволяет проводить досуг дома и не платить в выходной день 500 юнсов.



7 КОСТЮМ

Является одним из трёх товаров, необходимых для работы в Мэрии.



8 ДИПЛОМАТ

Является одним из трёх товаров, необходимых для работы в Мэрии.



9 КОМПЬЮТЕР

Позволяет в выходной день зарабатывать деньги. Игрок, имеющий компьютер, в выходной день кидает один кубик и по таблице Зарплата на Заводе определяет, сколько денег он заработал. При этом не учитывается наличие дипломов Колледжа и Университета.



10 АВТОМОБИЛЬ

Является одним из трёх товаров, необходимых для работы в Мэрии. Позволяет каждый день посещать 4 заведения. Игрок, владеющий автомобилем, в свой ход возвращается домой из последнего заведения без броска кубиков.



ОБУЧЕНИЕ В КОЛЛЕДЖЕ

Обучение в Колледже бесплатное. Для получения образования необходимо зайти в Колледж, взять карточку диплом Колледжа и положить её на соответствующий квадрат на карте ДОМ.



Игрок с дипломом Колледжа, работая на Заводе или на Фабрике, получает дополнительно 600 юнсов к зарплате. При работе в Мэрии диплом Колледжа зарплату не увеличивает.

ОБУЧЕНИЕ В УНИВЕРСИТЕТЕ

Обучение в Университете стоит 5000 юнсов.

Чтобы получить университетское образование, необходимо зайти в Университет, заплатить 5000 юнсов, взять карточку диплом Университета и положить её на соответствующий квадрат на карте ДОМ. Игрок с дипломом Университета сам определяет свою зарплату на Заводе, на Фабрике или в Мэрии броском двух кубиков. Зарплата при этом определяется по показаниям каждого кубика и суммируется.



Например: игрок с дипломом Университета для определения зарплаты на заводе бросил два кубика. На одном выпало число 3 (1200ю), на другом — 5 (1800ю). Значит, его зарплата будет складываться из суммы: $1200+1800=3000$

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЗАРПЛАТЫ НА ЗАВОДЕ, ФАБРИКЕ И В МЭРИИ

Игрок может заработать деньги на Заводе, Фабрике или в Мэрии. Игрок, который пришел работать на Завод, Фабрику или в Мэрию по таблицам на поле игры определяет, какую зарплату он получит. Игрок, работающий на Заводе или Фабрике, определяет зарплату по таблице "Зарплата на заводе" или соответственно "Зарплата на фабрике", а игрок, работающий в Мэрии — по таблице "Зарплата в мэрии".

Деньги игрок получает сразу после определения зарплаты и уже со следующего хода может продолжать передвигаться по полю.

ВНИМАНИЕ: чтобы работать в Мэрии, вначале надо получить диплом Университета и приобрести автомобиль, костюм и дипломат.

При игре вчетвером в Мэрии ежедневно могут работать только два игрока, которые первыми туда устроились, а при игре вдвоём или троём — один игрок. Остальные игроки идут работать на Завод или Фабрику. В течение одного дня можно работать только в одном месте: на Заводе, Фабрике, или в Мэрии. Каждый третий рабочий день на Заводе, Фабрике и в Мэрии игрокам выплачивается премия в размере 50% от зарплаты за этот день. Премия начисляется после того, как определён окончательный размер зарплаты с учётом дипломов Колледжа и Университета.

ЗАРПЛАТА НА ЗАВОДЕ	
ОЧКИ КУБИКА	ЗАРПЛАТА В ЮНСАХ
1	600
2	800
3	1200
4	1600
5	1800
6	2000

Магазин Продукты и Торговый центр

Зайдя в магазин Продукты, игрок платит 200 юнсов и покупает карточку Продукты, которую кладёт на соответствующий квадрат на карте ДОМ. Если игрок вернулся в свой дом по окончании одного из рабочих дней, не купив продукты на этот день, он выбывает из игры.



Зайдя в Торговый центр, игрок может купить одновременно не более двух любых товаров, цена которых указана на игровом поле в списке призов лотереи. Он берёт карточки с купленными товарами, платит за них деньги и кладёт карточки на квадраты с соответствующими надписями на карте ДОМ.

СПИСОК ПРИЗОВ ЛОТЕРЕИ		
ТОВАР	ЦЕНА	ОЧКИ КУБИКА
Дисконтная карта	600	3
Часы	800	4
Телефон	1000	5
Ванна	1200	6
Холодильник	1400	7
Телевизор	1600	8
Костюм	1800	9
Дипломат	2000	10
Компьютер	2800	11
Автомобиль	3000	12

РАСЧЁТНЫЙ ЦЕНТР

Игрок обязан каждую неделю в один из трёх рабочих дней зайти в Расчётный центр и внести плату за коммунальные услуги и потребляемую электроэнергию. Плата за коммунальные услуги составляет 200 юнсов, плата за электроэнергию – по 100 юнсов за компьютер, телевизор и холодильник.

После внесения всех платежей игрок кладёт карточку Квитанция на квадрат с надписью на карте Дом. Игрок, не успевший внести платежи в течение трёх рабочих дней, выбывает из игры.



БАНК

Игрок может зайти в Банк и взять кредит в сумме до 15000 юнсов. Взяв деньги, игрок оставляет на эту сумму свои карточки Кредит на участке игрового поля Банк. Плата за кредит составляет 20% в день и вносится, не заходя в Банк, в начале каждого дня, включая выходной день.

Чтобы вернуть кредит полностью или частично, игрок должен зайти в Банк. При этом он возвращает деньги и забирает на эту сумму свои карточки Кредит с участка Банк. Проценты со следующего дня игрок будет платить с оставшейся суммы кредита.



ФОНДОВАЯ БИРЖА

Зайдя на Фондовую биржу, игрок может купить акции одной из трёх компаний: Завода, Фабрики или Банка. Для этого он оплачивает акции и кладёт на участок с ценой свою карточку Акции.



Владельцем акций каждой компании может быть только один игрок. Если игрок хочет продать карточку Акции, то он должен зайти на Фондовую биржу, забрать одну из своих карточек Акции и получить её номинальную цену.

Прибыль от Акции



Акции Банка позволяют игроку получать половину всех сумм, выплачиваемых в виде процентов за кредиты.



Акции Завода позволяют игроку получать по 100 юнсов за каждое очко, выпавшее на кубике у любого игрока при определении зарплаты на Заводе.



Акции Фабрики позволяют игроку получать по 100 юнсов за каждое очко, выпавшее на кубике у любого игрока при определении зарплаты на Фабрике.

Киоск ЛОТЕРЕИ

Зайдя в киоск Лотереи, игрок платит 500 юнсов и объявляет, какой приз он хочет выиграть. В таблице Список призов лотереи на поле игры указано, какое количество очков на кубиках для этого необходимо набрать. Игрок бросает два кубика, и если выпадает необходимое количество очков или большее, то получает приз, в противном случае – проигрывает. В случае выигрыша игрок может взять товар или деньги за него.



ВЫХОДНОЙ ДЕНЬ

В выходной день игроки не покидают свои Дома. Игроки, имеющие компьютер, зарабатывают с помощью него деньги. Игроки, не имеющие телевизора, платят 500 юнсов, не имеющие ванны – 300 юнсов. Игроки отдают 200 юнсов за продукты на выходной день и кладут карточку Продукты на свою карту Дом. Перед началом первого рабочего дня с карты ДОМ надо снять карточку Квитанция и все карточки Продукты.

БАНКРОТСТВО

Если у игрока нет денег, чтобы заплатить за коммунальные услуги, электроэнергию, такси, продукты, за отсутствие телевизора, ванны, а также оплатить проценты по кредиту, то он обязан возвращать товары за 50% их стоимости, чтобы оплатить долги. Если у игрока нет товаров и он не может оплатить долги, то он объявляется банкротом и выбывает из игры.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда у одного из игроков после выплаты всех кредитов, платежей за коммунальные услуги и потребляемую электроэнергию за текущую неделю и покупки продуктов на текущий день останется 10 товаров и 5000 юнсов. Этот игрок объявляется победителем.

ИГРОВЫЕ ПОДСКАЗКИ

По условиям игры необходимо регулярно:

- покупать карточки Продукты по одной на каждый день;
- оплачивать коммунальные услуги 1 раз в неделю.

Поэтому игроку нужно постараться как можно быстрее купить холодильник, чтобы получить возможность покупать продукты сразу на несколько дней, а также телефон, чтобы вносить оплату за коммунальные услуги и потребляемую электроэнергию, не заходя в Расчётный центр.

Рассмотрим пример стратегии игры на начальном этапе и оптимальную последовательность посещения игроком различных заведений и покупки товаров.

1 РАБОЧИЙ ДЕНЬ

1. Посещение Колледжа и получение Диплома Колледжа. Это даёт игроку возможность увеличения размера зарплаты на Заводе или Фабрике на 600 юнсов.
2. Посещение Завода или Фабрики, чтобы заработать деньги. Размер зарплаты равен показаниям на кубике плюс 600 юнсов за диплом Колледжа.
3. Посещение магазина Продукты и покупка продуктов на 1 день.
4. Возвращение в свой дом.



2 РАБОЧИЙ ДЕНЬ

1. Посещение Завода или Фабрики, получение зарплаты плюс 600 юнсов за диплом Колледжа.
2. Посещение Торгового центра и покупка карточек Холодильник и Телефон.
3. Посещение магазина Продукты и покупка продуктов на второй, третий и четвёртый день, в зависимости от оставшихся денег.
4. Возвращение в свой дом.



3 РАБОЧИЙ ДЕНЬ

1. Посещение Завода или Фабрики. Получение зарплаты плюс 600 юнсов за диплом Колледжа. Общий размер нужно умножить на коэффициент 1,5, так как на третий день работы предусмотрена выдача премии в размере 50% от зарплаты.
2. Посещение киоска Лотерея. Здесь можно попытаться выиграть карточку Часы, чтобы в начале каждого следующего дня получать по 200 юнсов за пунктуальность.
3. Посещение Торгового центра и покупка карточки Компьютер.
4. Возвращение в свой дом. Оплата коммунальных платежей и электроэнергии по телефону (200 юнсов за коммунальные услуги, по 100 юнсов - за компьютер и холодильник).



4

ВЫХОДНОЙ ДЕНЬ

В выходной день посещать заведения не нужно.

Игрок получает деньги: за наличие карточки Часы – 200 юнсов, за наличие карточки Компьютер – оплату за работу на компьютере, которая определяется броском кубика.

Игрок платит деньги: за отсутствие телевизора – 500 юнсов, за отсутствие ванны – 300 юнсов.

Игрок покупает продукты на выходной день за 200 юнсов, не выходя из дома, если он не купил их заранее.

На следующей неделе игрок после работы может зайти в Торговый центр, чтобы купить Дисконтную карту, и тогда продукты на всю неделю он купит со скидкой.

Во второй день 2-ой игровой недели можно будет сначала зайти в Банк, взять там карточку Кредит на 5000 юнсов, чтобы оплатить образование в Университете и получить карточку Диплом Университета. После чего нужно идти на работу на Фабрику или Завод и получить там повышенную зарплату, которая определяется броском двух кубиков.

Выгодно брать кредит, имея акции Банка, так как при этом игрок платит всего 10% от суммы кредита.

В начале третьего дня и каждый последующий день надо будет отдавать по 1000 юнсов (или по 500 юнсов, если есть акции Банка) в качестве оплаты процентов за взятый кредит.

Несмотря на дополнительные выплаты процентов по кредиту, получение Диплома университета является выгодным вложением денег в игре. Получив диплом, игрок начинает зарабатывать значительно больше денег. А с покупкой карточки Автомобиль игрок получает возможность посещать 4 заведения ежедневно.



Произведено ООО “ЮНСИ”

© Сомов Ю.Н., Жарков В.К., 2013

Все права защищены.

Защищено патентами.

Авторы: Сомов Ю.Н., Жарков В.К.

Редактор: Конюшина Т.Б.

Россия, 410052, г.Саратов, ул. Мира, д.13В, оф.1

Почтовый адрес: 410052, г. Саратов, а/я 495

Тел./факс: (845-2) 35-36-07, 35-45-63

unsi@unsi.ru

www.unsi.ru